

## MILLER, OFFICIER



Capitaine de l'*USCSS Montero*

NOM COMPLET: Vanessa Miller

ÂGE: 46

TRAIT DE CARACTÈRE: économe

Vous en avez assez de n'être qu'un rouage de la corporation et vous voulez partir. Si vous arriviez à rassembler assez d'argent pour acheter votre propre vaisseau, vous pourriez commencer à prendre réellement les rênes de votre vie à la Frontière. La compagnie vous a offert un contrat de location-achat du *Montero*, mais ça ne rimerait à rien tant que vous n'avez pas les moyens de le faire réviser afin d'effectuer des livraisons plus lucratives. En l'absence de nouveaux moteurs pour tracter des charges plus importantes, vous perdez des milliers de dollars à la journée. Il vous faut trouver le moyen de gagner suffisamment pour reprendre le *Montero* et le booster, voire mieux: de vous lancer en indépendante en le remplaçant par un appareil neuf.

PERSONNAGE JOUEUR

FORCE 4, AGILITÉ 3, ESPRIT 2, EMPATHIE 5

SANTÉ: 4

COMPÉTENCES: Combat à distance 1, Mobilité 1, Pilotage 2, Observation 2, Soins médicaux 1, Commandement 3

TALENT: Jouer du galon

OBJET FÉTICHE: écusson de veste au logo W-Y

CAMARADE: Davis

RIVAL: Wilson

## TALENT

### JOUER DU GALON

Vous pouvez utiliser votre COMMANDEMENT pour donner des ordres aux PJ et PNJ qui ne sont pas officiers, à condition qu'ils appartiennent à la même organisation que vous. Pour forcer quelqu'un à obéir à vos ordres et à effectuer une action spécifique, faites un test de COMMANDEMENT opposé à la MANIPULATION de la cible. Si vous l'emportez, la cible doit obéir à votre ordre, même s'il lui nuit ou la met en danger. Votre NIVEAU DE STRESS augmente de 1 chaque fois que vous procédez de la sorte. Remarquez que chaque test ne correspond qu'à une action spécifique. Vous ne pouvez pas empêcher des actions déclenchées par un test de Panique au moyen de ce talent.

WEYLAND-YUTANI CORP



POUR DES MONDES MEILLEURS



OBJECTIF PERSONNEL

[Empty box for personal objective]

RELATIONS

CAMARADE : **Davis**

RIVAL : **Wilson**

NIVEAU DE STRESS

[10 empty stress level boxes]

SANTÉ

[10 empty health level boxes]

RADIATION

[10 empty radiation level boxes]

BLESSURES CRITIQUES

[Empty box for critical wounds]

ÉTATS

**AFFAMÉ**

**DÉSHYDRATÉ**

**ÉPUISÉ**

**GELÉ**

CONSOmmABLES

**AIR**  **NOURRITURE**

**ÉNERGIE**  **EAU**

NOM

**Vanessa Miller**

CARRIÈRE

**Officier**

APPARENCE

[Empty box for appearance]

TALENT

**Jouer du galon**

POINTS D'EXPÉRIENCE

[10 empty experience point boxes]

POINTS DE RÉCIT

[3 empty story point boxes]

OBJETS MINUSCULES

[Empty box for small items]

OBJET FÉTICHE

**Écusson de veste au logo W-Y**

ÉQUIPEMENT

1: \_\_\_\_\_

2: \_\_\_\_\_

3: \_\_\_\_\_

4: \_\_\_\_\_

5: \_\_\_\_\_

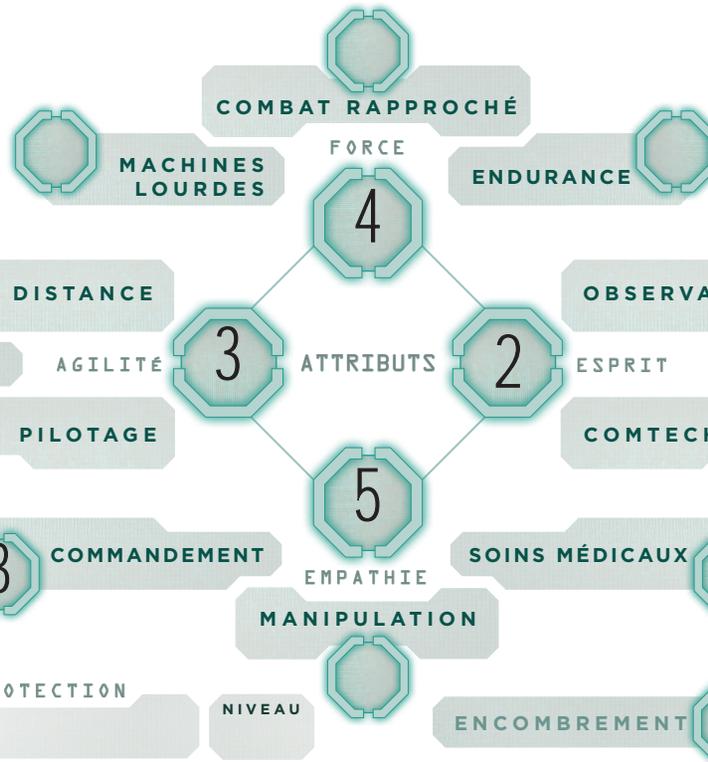
6: \_\_\_\_\_

7: \_\_\_\_\_

8: \_\_\_\_\_

9: \_\_\_\_\_

10: \_\_\_\_\_



**COMBAT RAPPROCHÉ**

**MACHINES LOURDES**

**COMBAT À DISTANCE**

**MOBILITÉ**  **AGILITÉ**

**PILOTAGE**

**COMMANDEMENT**

**PROTECTION**

**NIVEAU**

**OBSERVATION**

**ESPRIT**  **SURVIE**

**COMTECH**

**SOINS MÉDICAUX**

**MANIPULATION**

**ENCOMBREMENT**

**ARMES**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

BONUS	DÉGÂTS	PORTÉE
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

## DAVIS, PILOTE



Pilote de l'USCSS *Montero*

NOM COMPLET: Leah Davis

ÂGE: 27

TRAIT DE CARACTÈRE: accro à l'adrénaline

Des limites de sécurité? Foutaises. On peut pousser n'importe quel véhicule ou matériel bien au-delà de la ligne rouge, ça passe comme un charme. Vous le faites aussi souvent que possible, juste pour tromper l'ennui. Malheureusement, la routine n'a rien de bien excitant, ce qui explique pourquoi vous avez développé un petit... souci de stimulant. D'ailleurs, vous arrivez au bout du dernier flacon prescrit par Weyland-Yutani, et il faut vous en procurer d'urgence. Vous feriez n'importe quoi pour éviter de vous retrouver en manque, même si ça vous met en danger. Que ce soit grâce à l'adrénaline ou à la drogue, tout ce qui compte pour vous, c'est de planer.

PERSONNAGE JOUEUR

FORCE 2, AGILITÉ 5, ESPRIT 3, EMPATHIE 4

SANTÉ: 2

COMPÉTENCES: Machines lourdes 1, Combat à distance 2, Mobilité 2, Pilotage 3, Observation 2

TALENT: Téméraire

OBJET FÉTICHE: flacon de pilules presque vide

CAMARADE: Miller

RIVAL: -

## TALENT

### TÉMÉRAIRE

En votre qualité de pilote, vous vivez pour ce moment où l'adrénaline afflue dans vos veines, et vous poussez vos limites comme personne. Vous pouvez forcer deux fois (au lieu d'une comme n'importe qui d'autre) tout test de compétence basé sur l'AGILITÉ. Chaque test forcé augmente de 1 votre NIVEAU DE STRESS.

### TOXICOMANE:

Vous devez utiliser un stimulant, quelle que soit sa nature, par Quart, sinon votre NIVEAU DE STRESS augmente de 1. Vous ne pouvez pas soulager le stress (cf. page 70) sans consommer de drogue.

WEYLAND-YUTANI CORP



POUR DES MONDES MEILLEURS

OBJECTIF PERSONNEL

[Empty box for personal objective]

RELATIONS

CAMARADE : Miller

RIVAL :

NIVEAU DE STRESS

[10 empty stress level boxes]

SANTÉ

[10 empty health level boxes]

RADIATION

[10 empty radiation level boxes]

BLESSURES CRITIQUES

[Empty box for critical wounds]

ÉTATS

AFFAMÉ

DÉSHYDRATÉ

ÉPUISÉ

GELE

CONSOUMMABLES

AIR  NOURRITURE

ÉNERGIE  EAU



NOM

Leah Davis

CARRIÈRE

Pilote

APPARENCE

[Empty box for appearance]

TALENT

Téméraire

POINTS D'EXPÉRIENCE

[10 empty experience point boxes]

POINTS DE RÉCIT

[3 empty story point boxes]

OBJETS MINUSCULES

[Empty box for small items]

OBJET FÉTICHE

Flacon de pilules presque vide

ÉQUIPEMENT

1: \_\_\_\_\_

2: \_\_\_\_\_

3: \_\_\_\_\_

4: \_\_\_\_\_

5: \_\_\_\_\_

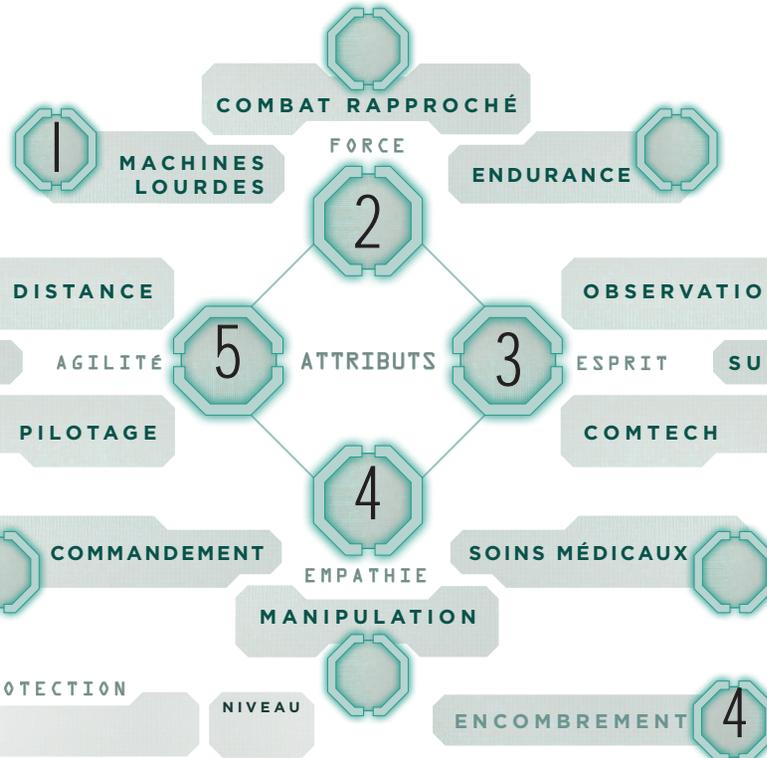
6: \_\_\_\_\_

7: \_\_\_\_\_

8: \_\_\_\_\_

9: \_\_\_\_\_

10: \_\_\_\_\_



ARMES

[Empty box for weapons]

BONUS DÉGÂTS PORTÉE

[Empty boxes for bonus, damage, and range]

RYE, PROLO



Technicienne à bord de l'USCSS *Montero*

NOM COMPLET: Kayla Rye

ÂGE: 23

TRAIT DE CARACTÈRE: aigrie

Votre job, c'est de la merde. Presque tout le monde à bord est payé plus cher que vous, et à rien faire en plus... Vous voulez travailler moins pour gagner plus. Votre jeune frère, sur Terre, est atteint d'une maladie chronique, et votre famille vous supplie régulièrement d'envoyer davantage d'argent pour l'aider. Si vous trouvez un moyen d'accroître votre part sur cette mission, vous n'hésitez pas. La loyauté ne paie pas les factures: s'il vous faut trahir quelqu'un pour vous faire un peu plus de pognon, eh bien, tant pis ! À situation désespérée, mesures désespérées.

PERSONNAGE JOUEUR

FORCE 4, AGILITÉ 3, ESPRIT 4, EMPATHIE 3

SANTÉ: 4

COMPÉTENCES: Machines lourdes 1, Endurance 2, Mobilité 2, Comtech 3, Soins médicaux 2

TALENT: Blasé

OBJET FÉTICHE: une photo usée de votre frère

CAMARADE: Cham

RIVAL: Miller

## TALENT

### BLASÉ

Vous avez déjà tout vu, tout fait. Rien ne vous surprend plus dorénavant. Une fois par acte, vous pouvez ignorer tous les 🕸 d'un jet de dé.

WEYLAND-YUTANI CORP



POUR DES MONDES MEILLEURS

OBJECTIF PERSONNEL

[Empty box for personal objective]

RELATIONS

CAMARADE : Cham

RIVAL : Miller

NIVEAU DE STRESS

[10 empty stress level boxes]

SANTÉ

[10 empty health level boxes]

RADIATION

[10 empty radiation level boxes]

BLESSURES CRITIQUES

[Empty box for critical wounds]

ÉTATS

AFFAMÉ

DÉSHYDRATÉ

ÉPUISÉ

GELE

CONSOMMABLES

AIR  NOURRITURE

ÉNERGIE  EAU



NOM

Kayla Rye

CARRIÈRE

Prolo

APPARENCE

[Empty box for appearance]

TALENT

Blasé

[Empty box for talent description]

POINTS D'EXPÉRIENCE

[10 empty experience point boxes]

POINTS DE RÉCIT

[3 empty story point boxes]

OBJETS MINUSCULES

[Empty box for small objects]

OBJET FÉTICHE

Photo utilisée de votre frère

ÉQUIPEMENT

1: \_\_\_\_\_

2: \_\_\_\_\_

3: \_\_\_\_\_

4: \_\_\_\_\_

5: \_\_\_\_\_

6: \_\_\_\_\_

7: \_\_\_\_\_

8: \_\_\_\_\_

9: \_\_\_\_\_

10: \_\_\_\_\_



**COMBAT RAPPROCHÉ**

**MACHINES LOURDES** 1

**ENDURANCE** 2

**COMBAT À DISTANCE**

**MOBILITÉ** 2

**PILOTAGE**

**COMMANDEMENT**

**PROTECTION**

**ARMES**

**ENCOREMENT** 8

**BONUS**

**DÉGÂTS**

**PORTÉE**

## CHAM, PROLO



Manutentionnaire à bord de l'USCSS *Montero*

NOM COMPLET: Lyron Cham

ÂGE: 32

TRAIT DE CARACTÈRE: loyal

**Vous avez grandi tout seul. Vos parents, qui vendaient des élévateurs à la Frontière pour gagner leur vie, n'avaient pas le temps de s'occuper de vous. À force de vous balader d'une colonie à l'autre, vous n'aviez pas le temps de vous faire de vrais copains. Cet équipage, c'est ce qui se rapproche le plus d'une famille pour vous, avec tout ce que ça implique comme dysfonctionnements. Vous feriez n'importe quoi pour les protéger, même s'il vous fallait vous mettre en danger.**

PERSONNAGE JOUEUR

**FORCE 5, AGILITÉ 3, ESPRIT 2, EMPATHIE 4**

**SANTÉ: 5**

**COMPÉTENCES: Machines lourdes 3, Combat rapproché 2, Endurance 2, Observation 1, Survie 1, Comtech 1**

**TALENT: Cran**

**OBJET FÉTICHE: rosaire**

**CAMARADE: Rye**

**RIVAL: -**

## TALENT

### CRAN

**À la Frontière, la vie est une lutte permanente. Heureusement, vous avez ce qu'il faut pour affronter tous les dangers qui se présentent. Vous pouvez forcer deux fois (au lieu d'une comme n'importe qui d'autre) tout test de compétence basé sur la FORCE. Chaque test forcé augmente de 1 votre NIVEAU DE STRESS.**

WEYLAND-YUTANI CORP



POUR DES MONDES MEILLEURS



OBJECTIF PERSONNEL

Blank area for personal objective.

RELATIONS

CAMARADE : Rye

RIVAL :

NIVEAU DE STRESS

Progress bar for stress level with 10 empty slots.

SANTÉ

Progress bar for health with 10 empty slots.

RADIATION

Progress bar for radiation with 10 empty slots.

BLESSURES CRITIQUES

Blank area for critical wounds.

ÉTATS

AFFAMÉ

DÉSHYDRATÉ

ÉPUISE

GELE

Checkboxes for Affamé, Déshydraté, Épuisé, and Gelé.

CONSOMMABLES

AIR

NOURRITURE

ÉNERGIE

EAU

Resource icons for Air, Nourriture, Énergie, and Eau.

NOM  
Lyron Cham

CARRIÈRE  
Prolo

APPARENCE

Blank area for appearance description.

TALENT

Cran

Blank area for talent details.

POINTS D'EXPÉRIENCE

Progress bar for experience points with 10 empty slots.

POINTS DE RÉCIT

Progress bar for story points with 3 empty slots.

OBJETS MINUSCULES

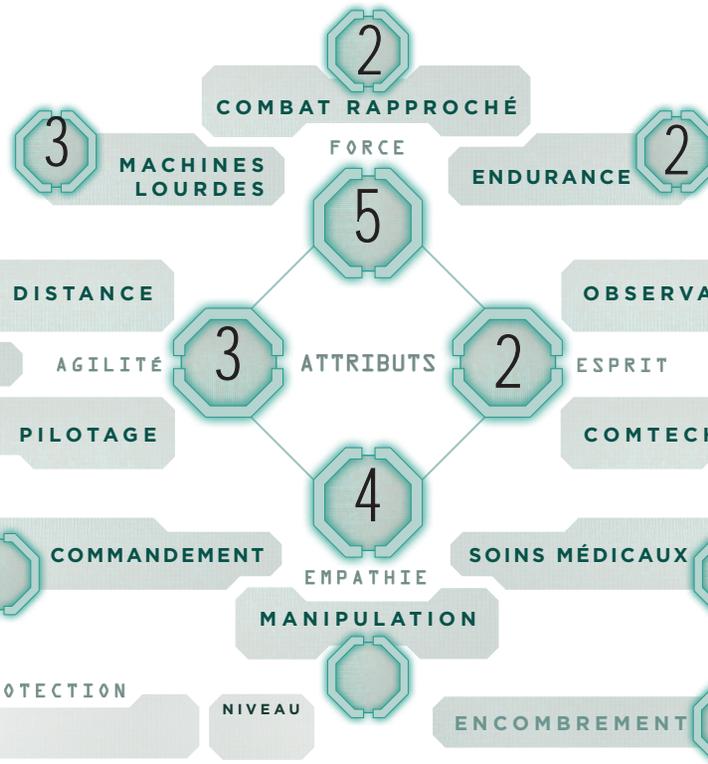
Blank area for minor objects.

OBJET FÉTICHE

Rosaire

ÉQUIPEMENT

Inventory list with 10 numbered slots.



Blank area for weapons (ARMES).

Blank area for Bonus, Dégâts, and Portée.

## WILSON, AGENT DE LA COMPAGNIE



Agent de liaison de la compagnie sur l'USCSS *Montero*

NOM COMPLET: John J. Wilson

ÂGE: 43

TRAIT DE CARACTÈRE: ambitieux

On vous a intégré à l'équipage du *Montero* il y a bien six mois à présent, pour évaluer ses performances et déterminer s'il faut se débarrasser du vaisseau et virer ses occupants ou au contraire promouvoir ces derniers et leur donner un nouvel appareil. Vous avez fini par apprécier cette bande mal assortie, mais ce boulot commence à ressembler à une voie de garage. Quand vous avez vu arriver cet ordre spécial, vous y avez distingué une occasion de grimper enfin les échelons. Si vous vous débrouillez bien, vous pourriez négocier habilement et vous faire une vraie fortune.

PERSONNAGE JOUEUR

FORCE 2, AGILITÉ 4, ESPRIT 3, EMPATHIE 5

SANTÉ: 2

COMPÉTENCES: Combat à distance 1, Mobilité 2, Observation 2, Comtech 1, Manipulation 3, Soins médicaux 1

TALENT: Moi d'abord

OBJET FÉTICHE: carte d'accès

CAMARADE: -

RIVAL: Miller

## TALENT

### MOI D'ABORD

Les intérêts de la compagnie passent avant tout, quoi qu'il advienne. Et c'est vous qui la représentez. Par conséquent, votre sécurité est essentielle; les autres membres d'équipage, eux, peuvent être sacrifiés. Si vous êtes attaqué ou en danger de mort, et si un autre PJ ou PNJ amical se trouve à portée COURTE (dans la même zone), vous pouvez faire un test de MANIPULATION (normal et non opposé, qui ne compte pas comme une action): en cas de succès, c'est l'autre personnage qui est victime de l'attaque ou du danger à votre place. Utiliser ce talent augmente votre NIVEAU DE STRESS de 1.

WEYLAND-YUTANI CORP



POUR DES MONDES MEILLEURS



OBJECTIF PERSONNEL

[Empty box for personal objective]

RELATIONS

CAMARADE :

RIVAL : Miller

NIVEAU DE STRESS

[10 empty stress level boxes]

SANTÉ

[10 empty health level boxes]

RADIATION

[8 empty radiation level boxes]

BLESSURES CRITIQUES

[Empty box for critical wounds]

ÉTATS

AFFAMÉ [ ]  
DÉSHYDRATÉ [ ]  
ÉPUISE [ ]  
GELÉ [ ]

CONSOMMABLES

AIR [ ] NOURRITURE [ ]  
ÉNERGIE [ ] EAU [ ]

NOM

John J. Wilson

CARRIÈRE

Agent de la compagnie

APPARENCE

[Empty box for appearance]

TALENT

Moi d'abord

POINTS D'EXPÉRIENCE

[10 empty experience point boxes]

POINTS DE RÉCIT

[3 empty story point boxes]

OBJETS MINUSCULES

[Empty box for small items]

OBJET FÉTICHE

Carte d'accès

ÉQUIPEMENT

1: \_\_\_\_\_  
2: \_\_\_\_\_  
3: \_\_\_\_\_  
4: \_\_\_\_\_  
5: \_\_\_\_\_  
6: \_\_\_\_\_  
7: \_\_\_\_\_  
8: \_\_\_\_\_  
9: \_\_\_\_\_  
10: \_\_\_\_\_

