

NOM: COUR: ASPECT:
 JOUEUR: AVANTAGES: KITB:
 CHRONIQUE: MAISON: BANDE:

ATTRIBUTS

Physiques

Force _____ ●0000
 Dextérité _____ ●0000
 Vigueur _____ ●0000

Sociaux

Charisme _____ ●0000
 Manipulation _____ ●0000
 Apparence _____ ●0000

Mentaux

Perception _____ ●0000
 Intelligence _____ ●0000
 Astuce _____ ●0000

CAPACITÉS

Talents

Acuité _____ 00000
 Athlétisme _____ 00000
 Bagarre _____ 00000
 Commandement _____ 00000
 Empathie _____ 00000
 Expérience de la rue _____ 00000
 Expression _____ 00000
 Intimidation _____ 00000
 Subterfuge _____ 00000
 Vigilance _____ 00000

Compétences

Animaux _____ 00000
 Armes à feu _____ 00000
 Artisanats _____ 00000
 Conduite _____ 00000
 Étiquette _____ 00000
 Furtivité _____ 00000
 Larcin _____ 00000
 Mêlée _____ 00000
 Représentation _____ 00000
 Survie _____ 00000

Connaissances

Droit _____ 00000
 Énigmes _____ 00000
 Érudition _____ 00000
 Gremayre _____ 00000
 Informatique _____ 00000
 Investigation _____ 00000
 Médecine _____ 00000
 Politique _____ 00000
 Sciences _____ 00000
 Technologie _____ 00000

AVANTAGES

Historiques

_____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000

Arts

_____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000

Royaumes

Accessoire _____ 00000
 Acteur _____ 00000
 Fée _____ 00000
 Nature _____ 00000
 Scène _____ 00000
 Temps _____ 00000

Autres Traits Héritages/Fragilité

Glamour

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

Volonté

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

Cauchemar

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

Antipode

Banalité

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

Expérience

Santé

		Réelle	Chimérique
Contusion		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Blessure légère	-1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Blessure moyenne	-1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Blessure grave	-2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Handicap	-2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Infirmité	-5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Invalidité		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ORÉE DE MUSAIRISE/MARAUBE

HISTOIRE DU PERSONNAGE

NOM MORTEL: _____	CHIMÈRES / COMPAGNONS / TRÉSORS: _____
NOM FÉERIQUE: _____	_____
ÂGE MORTEL: _____	_____
PROFESSION MORTELLE (SI BESOIN): _____	_____
_____	_____

DESCRIPTION

MORTEL: _____	CHANGELIN: _____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

PERSONNALITÉ

MANIÈRES : _____

MOTIVATIONS & OBJECTIFS: _____

IDENTITÉ

MORTEL: _____	CHANGELIN: _____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

ÉQUIPEMENT

CERCLE JURÉ

AUTRES NOTES
