

JOUEUR

FAMILLE

ÂGE

PROFESSION

FAIBLESSE

DRAGON BANE

APPARENCE

NOM



BON. DÉGÂTS FOR

BON. DÉGÂTS AGI

DÉPLACEMENT

CAPACITÉS ET SORTS

COMPÉTENCES

INVENTAIRE

LIMITE D'ENCOMBREMENT

- ◆ _____ Acrobatie (AGI)
- ◆ _____ Artisanat (FOR)
- ◆ _____ Bluff (CHA)
- ◆ _____ Chasse et pêche (AGI)
- ◆ _____ Con. des bêtes (INT)
- ◆ _____ Dextérité (AGI)
- ◆ _____ Discrétion (AGI)
- ◆ _____ Équitation (AGI)
- ◆ _____ Esquive (AGI)
- ◆ _____ Intuition (INT)
- ◆ _____ Langues (INT)
- ◆ _____ Marchandage (CHA)
- ◆ _____ Mythes et légendes (INT)
- ◆ _____ Natation (AGI)
- ◆ _____ Navigation (INT)
- ◆ _____ Perception (INT)
- ◆ _____ Persuasion (CHA)
- ◆ _____ Représentation (CHA)
- ◆ _____ Soins (INT)
- ◆ _____ Survie (INT)

COMPÉTENCES D'ARME

- ◆ _____ Arbalètes (AGI)
- ◆ _____ Arcs (AGI)
- ◆ _____ Bagarre (FOR)
- ◆ _____ Bâtons (AGI)
- ◆ _____ Couteaux (AGI)
- ◆ _____ Épées (FOR)
- ◆ _____ Frondes (AGI)
- ◆ _____ Haches (FOR)
- ◆ _____ Lances (FOR)
- ◆ _____ Marteaux (FOR)

COMPÉTENCES SECONDAIRES

- ◆ _____
- ◆ _____
- ◆ _____
- ◆ _____
- ◆ _____
- ◆ _____
- ◆ _____
- ◆ _____

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

5 _____

6 _____

7 _____

8 _____

9 _____

10 _____

SOUVENIR

OBJETS MINUSCULES

OR _____

ARGENT _____

CUIVRE _____



ARMURE

FLÉAU SUR: ◆ ACROBATIE ◆ DISCRÉTION ◆ ESQUIVE



HEAUME

FLÉAU SUR: ◆ ATTAQUES À DISTANCE ◆ INTUITION

◆ ROUND DE REPOS ◆ PÉRIODE DE REPOS

POINTS DE VOLONTÉ (PV)

ARME/BOUCLIER _____ PRISE _____ PORTÉE _____ DÉGÂTS _____ SOLIDITÉ _____ TRAITS _____

POINTS DE SANTÉ (PS)

JETS CONTRE LA MORT _____ RÉUSSITES _____ ÉCHECS _____