

DUNE

AVENTURES DANS L'IMPERIUM

FEUILLE DE PERSONNAGE

HISTORIQUE

| | |
|---------|------------------------|
| NOM | TRAITS DE PERSONNALITÉ |
| MAISON | |
| RÔLE | |
| FACTION | |
| | AMBITION |

PRINCIPE

MAXIME

| | |
|------------|--|
| DEVOIR | |
| DOMINATION | |
| FOI | |
| JUSTICE | |
| VÉRITÉ | |

TALENTS

COMPÉTENCE SPÉCIALISATIONS

| | |
|------------|--|
| ANALYSE | |
| COMBAT | |
| DISCIPLINE | |
| MOBILITÉ | |
| RHÉTORIQUE | |

ATOUS

POINTS DE PROGRESSION DÉTERMINATION

DUNE

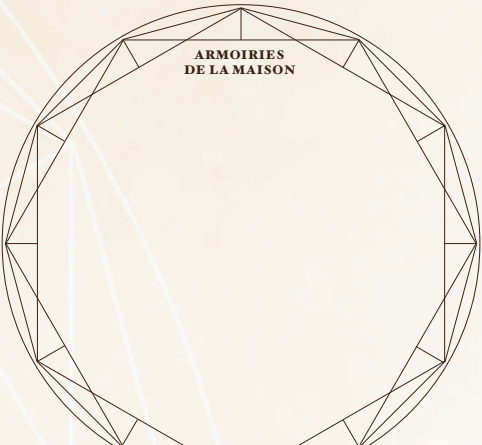
AVENTURES DANS L'IMPERIUM

FEUILLE DE MAISON

HISTORIQUE

| |
|------------------|
| NOM DE LA MAISON |
| MONDE D'ORIGINE |
| TYPE DE MAISON |
| TRAITS |

ARMOIRIES DE LA MAISON



DEVISE

DOMAINES



RÔLES DE LA MAISON

| | |
|------------|------------------|
| SEIGNEUR | ÉMISSAIRE |
| CONSORT | ÉRUDIT |
| HÉRITIER | MAÎTRE-ESPION |
| ARGENTIER | MAÎTRE D'ARMES |
| CHAMBELLAN | MAÎTRE DE GUERRE |
| CONNÉTABLE | PREMIER MÉDECIN |
| CONSEILLER | |

ENNEMIS

| | | | |
|--------|--------|--------|--------|
| NOM | TYPE | NOM | TYPE |
| HAINES | RAISON | HAINES | RAISON |
| NOTES | | NOTES | |
| NOM | TYPE | NOM | TYPE |
| HAINES | RAISON | HAINES | RAISON |
| NOTES | | NOTES | |