

DUNE

AVENTURES DANS L'IMPERIUM

FEUILLE DE PERSONNAGE

HISTORIQUE

NOM	TRAITS DE PERSONNALITÉ
MAISON	
RÔLE	
FACTION	
	AMBITION

PRINCIPE

MAXIME

DEVOIR	
DOMINATION	
FOI	
JUSTICE	
VÉRITÉ	

TALENTS

--

COMPÉTENCE SPÉCIALISATIONS

ANALYSE	
COMBAT	
DISCIPLINE	
MOBILITÉ	
RHÉTORIQUE	

ATOUPS

--

POINTS DE PROGRESSION	DÉTERMINATION
-----------------------	---------------

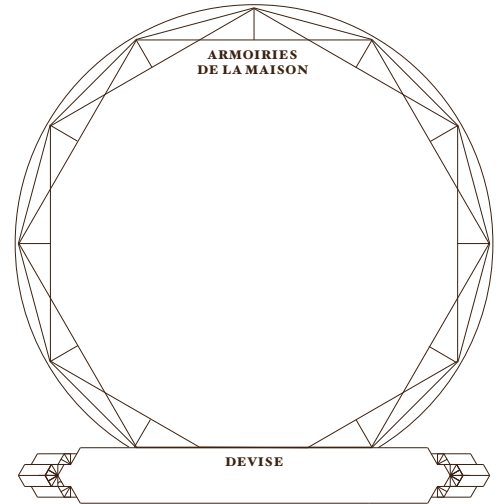
DUNE

AVENTURES DANS L'IMPERIUM

FEUILLE DE MAISON

HISTORIQUE

NOM DE LA MAISON
MONDE D'ORIGINE
TYPE DE MAISON
TRAITIS



DOMAINES

RÔLES DE LA MAISON

SEIGNEUR	ÉMISSAIRE
CONSORT	ÉRUDIT
HÉRITIER	MAÎTRE-ESPION
ARGENTIER	MAÎTRE D'ARMES
CHAMBELLAN	MAÎTRE DE GUERRE
CONNÉTABLE	PREMIER MÉDECIN
CONSEILLER	

ENNEMIS

NOM	TYPE	NOM	TYPE
HAINES	RAISON	HAINES	RAISON
NOTES		NOTES	
NOM	TYPE	NOM	TYPE
HAINES	RAISON	HAINES	RAISON
NOTES		NOTES	