



ERRATA CYBERPUNK RED

VERSION DU 18/07/2022

Les dernières modifications sont précédées d'un @

Pages 102 et 356 : le prix des bijoux haute couture est passé à 5 000 EDDies (Luxueux).

Page 121 : le sous-titre du chapitre devient "**2023 (22 ANS PLUS TÔT)**"

Page 181 : ajouter un encadré de données stipulant :

Les dégâts infligés par des facteurs environnementaux comme le feu et les radiations ne peuvent pas infliger de blessures critiques. Il en va de même pour les poisons, drogues et biotoxines, à moins que cela ne soit précisé dans leur description.

Page 362 : concernant le Maillage musculosquelettique, cette augmentation affecte les points de Santé, le seuil de blessure et les jets de sauvegarde contre la mort.

Page 345 : à la fin de la description des munitions en caoutchouc, ajouter :

Les munitions en caoutchouc comptent comme des munitions standard lorsqu'elles sont utilisées avec des armes exotiques.

Page 346 : le descriptif des munitions fumigènes est modifié ainsi :

Lorsque vous utilisez ces munitions, vos attaques n'infligent pas de dégâts. Remplit de fumée une zone de 10 m par 10 m pendant une minute à l'impact. Le malus ordinaire pour effectuer une action dans une zone voilée par la fumée est de -4.

Page 346 : les munitions incendiaires et intelligentes ajoutent le type de munitions "slugs" parmi celles disponibles.

Page 347 : dans Canon électrique Rhinemetall EMG-86, la phrase : "Fusil d'assaut exotique avec lequel on ne peut ni viser, ni tirer, ni effectuer de tir automatique" devient "Fusil d'assaut exotique avec lequel on ne peut pas viser ni effectuer de tir automatique".

Page 359 : dans la description des implants suivants il est noté **Nécessite un câblage neural**. Le texte devrait être le même que dans le tableau page 112, soit **Nécessite un support de puces** :

- Analyseur chimique
- Antidouleur
- Booster olfactif
- Booster tactile
- Puce de compétence
- Puce mémoire

@ Page 385 : sans l'aide d'un Fixer expérimenté ou hors des marchés de nuit, seuls les objets **Très coûteux** ou de catégorie inférieure sont disponibles à la vente. Les Fixers permettent donc d'obtenir des objets **Onéreux** et de catégorie supérieure.

Page 412 : les valeurs de COR et de jet de sauvegarde contre la mort du Booster sont maintenant de 2.

Page 413 : l'agent de sécurité a été modifié. Il possède à présent Discrétion 8 (6) et Tactique 6. En outre, ses PA à la tête et au corps sont maintenant de 12.