

NOM DU PERSONNAGE

PE GAGNÉS

PE AVANT PROCHAIN NIVEAU

ORIGINE

NIVEAU

FORCE **PERCEPTION** **ENDURANCE** **CHARISME** **INTELLIGENCE** **AGILITÉ** **CHANCE**

COMPÉTENCES

NOM	ATOUT PERSO	RANG
Armes à énergie [PER]	<input type="checkbox"/>	
Armes de corps à corps [FOR]	<input type="checkbox"/>	
Armes légères [AGI]	<input type="checkbox"/>	
Armes lourdes [END]	<input type="checkbox"/>	
Athlétisme [FOR]	<input type="checkbox"/>	
Crochetage [PER]	<input type="checkbox"/>	
Discours [CHR]	<input type="checkbox"/>	
Discrétion [AGI]	<input type="checkbox"/>	
Explosifs [PER]	<input type="checkbox"/>	
Mains nues [FOR]	<input type="checkbox"/>	
Médecine [INT]	<input type="checkbox"/>	
Pilotage [PER]	<input type="checkbox"/>	
Projectiles [AGI]	<input type="checkbox"/>	
Réparation [INT]	<input type="checkbox"/>	
Science [INT]	<input type="checkbox"/>	
Survie [END]	<input type="checkbox"/>	
Troc [CHR]	<input type="checkbox"/>	

COMBAT

DÉGÂTS AU CÂC **DÉFENSE** **INITIATIVE**

RD POISON

TÊTE (1-2)

RD bal.		RD rad.	
RD Én.		PV	

POINT DE VIE

PV max

PV actuels

BRAS GAUCHE (9-11)

RD bal.		RD rad.	
RD Én.		PV	

BRAS DROIT (12-14)

RD bal.		RD rad.	
RD Én.		PV	

BUSTE (3-8)

RD bal.		RD rad.	
RD Én.		PV	

JAMBE GAUCHE (15-17)

RD bal.		RD rad.	
RD Én.		PV	

JAMBE DROITE (18-20)

RD bal.		RD rad.	
RD Én.		PV	

ARMES

NOM	COMPÉTENCE	SR	ATOUT PERSO	DÉGÂTS	EFFETS	TYPE	CADENCE	PORTÉE	QUALITÉS	MUNITIONS	POIDS
			<input type="checkbox"/>								
			<input type="checkbox"/>								
			<input type="checkbox"/>								
			<input type="checkbox"/>								
			<input type="checkbox"/>								

NOM DU PERSONNAGE

PE GAGNÉS

PE AVANT PROCHAIN NIVEAU

ORIGINE

NIVEAU

FORCE **PERCEPTION** **ENDURANCE** **CHARISME** **INTELLIGENCE** **AGILITÉ** **CHANCE**

COMPÉTENCES

NOM	ATOUT PERSO	RANG
Armes à énergie [PER]	<input type="checkbox"/>	
Armes de corps à corps [FOR]	<input type="checkbox"/>	
Armes légères [AGI]	<input type="checkbox"/>	
Armes lourdes [END]	<input type="checkbox"/>	
Athlétisme [FOR]	<input type="checkbox"/>	
Crochetage [PER]	<input type="checkbox"/>	
Discours [CHR]	<input type="checkbox"/>	
Discrétion [AGI]	<input type="checkbox"/>	
Explosifs [PER]	<input type="checkbox"/>	
Mains nues [FOR]	<input type="checkbox"/>	
Médecine [INT]	<input type="checkbox"/>	
Pilotage [PER]	<input type="checkbox"/>	
Projectiles [AGI]	<input type="checkbox"/>	
Réparation [INT]	<input type="checkbox"/>	
Science [INT]	<input type="checkbox"/>	
Survie [END]	<input type="checkbox"/>	
Troc [CHR]	<input type="checkbox"/>	

COMBAT

DÉGÂTS AU CÂC **DÉFENSE** **INITIATIVE**

RD POISON

OPTIQUE (1-2)

RD bal.		RD rad.	
RD Én.		PV	

POINTS DE VIE

PV max

PV actuels

BRAS 1 (9-11)

RD bal.		RD rad.	
RD Én.		PV	

BRAS 2 (12-14)

RD bal.		RD rad.	
RD Én.		PV	

CORPS (3-8)

RD bal.		RD rad.	
RD Én.		PV	

BRAS 3 (15-17)

RD bal.		RD rad.	
RD Én.		PV	

PROPULSEUR (18-20)

RD bal.		RD rad.	
RD Én.		PV	

ARMES

NOM	COMPÉTENCE	SR	ATOUT PERSO	DÉGÂTS	EFFETS	TYPE	CADENCE	PORTÉE	QUALITÉS	MUNITIONS	POIDS
			<input type="checkbox"/>								
			<input type="checkbox"/>								
			<input type="checkbox"/>								
			<input type="checkbox"/>								
			<input type="checkbox"/>								

COLONIE
NOM
[]

NOTES DU MJ

DÉTAILS
[]

POPULATION []

DÉFENSES []

RÉSERVES DE NOURRITURE []

MORAL DES HABITANTS []

RANG DE RÉPUTATION []

COLONIE
NOM
[]

NOTES DU MJ

DÉTAILS
[]

POPULATION []

DÉFENSES []

RÉSERVES DE NOURRITURE []

MORAL DES HABITANTS []

RANG DE RÉPUTATION []

COLONIE
NOM
[]

NOTES DU MJ

DÉTAILS
[]

POPULATION []

DÉFENSES []

RÉSERVES DE NOURRITURE []

MORAL DES HABITANTS []

RANG DE RÉPUTATION []

COLONIE
NOM
[]

NOTES DU MJ

DÉTAILS
[]

POPULATION []

DÉFENSES []

RÉSERVES DE NOURRITURE []

MORAL DES HABITANTS []

RANG DE RÉPUTATION []

COLONIE
NOM
[]

NOTES DU MJ

DÉTAILS
[]

POPULATION DÉFENSES RÉSERVES DE NOURRITURE MORAL DES HABITANTS RANG DE RÉPUTATION

COLONIE
NOM
[]

NOTES DU MJ

DÉTAILS
[]

POPULATION DÉFENSES RÉSERVES DE NOURRITURE MORAL DES HABITANTS RANG DE RÉPUTATION

COLONIE
NOM
[]

NOTES DU MJ

DÉTAILS
[]

POPULATION DÉFENSES RÉSERVES DE NOURRITURE MORAL DES HABITANTS RANG DE RÉPUTATION

COLONIE
NOM
[]

NOTES DU MJ

DÉTAILS
[]

POPULATION DÉFENSES RÉSERVES DE NOURRITURE MORAL DES HABITANTS RANG DE RÉPUTATION