

HUMBLEWOOD™

NIVEAU

NOM DU PERSONNAGE

NOM DU JOUEUR

CLASSE

ESPÈCE

ALIGNEMENT

FACTION

HISTORIQUE

EXPÉRIENCE

FORCE

SAUV.

VALEUR DE CARAC. MODIFICATEUR

ATHLÉTISME

DEXTÉRITÉ

SAUV.

VALEUR DE CARAC. MODIFICATEUR

- ACROBATIE
- DISCRÉTION
- ESCAMOTAGE

CONSTITUTION

SAUV.

VALEUR DE CARAC. MODIFICATEUR

INTELLIGENCE

SAUV.

- ARCANES
- HISTOIRE
- INVESTIGATION
- NATURE
- RELIGION

SAGESSE

SAUV.

- DRESSAGE
- INTUITION
- MÉDECINE
- PERCEPTION
- SURVIE

CHARISME

SAUV.

- INTIMIDATION
- PERSUASION
- REPRÉSENTATION
- TROMPERIE

CLASSE
D'ARMURE

INITIATIVE

VITESSE

DÉS DE VIE

PERCEPTION
PASSIVE

MAÎTRISE

INSPIRATION

MAXIMUM DE PV

PV ACTUELS

PV TEMPORAIRES

JETS DE SAUVEGARDE
CONTRE LA MORT

SUCCÈS

ÉCHECS

ÉQUIPEMENT

APTITUDES ET TRAITS

ATTAQUES ET INCANTATIONS

AUTRES MAÎTRISES
ET LANGUES

EMPLACEMENTS DE SORT

1 ^{er}	2 ^e	3 ^e	4 ^e	5 ^e	6 ^e	7 ^e	8 ^e	9 ^e
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○

PP

PO

PE

PA

PC