

MUTANT

YEAR ZERO

ATTRIBUTS

Vigueur	<input type="text"/>	Dégâts	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
Agilité	<input type="text"/>	Épuisement	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
Intellect	<input type="text"/>	Confusion	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
Empathie	<input type="text"/>	Doute	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>

ÉTATS

Affamé	<input type="radio"/>	Déshydraté	<input type="radio"/>
Exténué	<input type="radio"/>	En hypothermie	<input type="radio"/>
Blessures critiques :			
<input type="text"/>			
<input type="text"/>			

COMPÉTENCES

Endurance (Vigueur)	<input type="text"/>
Force (Vigueur)	<input type="text"/>
Combat (Vigueur)	<input type="text"/>
Furtivité (Agilité)	<input type="text"/>
Déplacement (Agilité)	<input type="text"/>
Tir (Agilité)	<input type="text"/>
Observation (Intellect)	<input type="text"/>
Compréhension (Intellect)	<input type="text"/>
Connaissance de la Zone (Intellect)	<input type="text"/>
Perception des émotions (Empathie)	<input type="text"/>
Manipulation (Empathie)	<input type="text"/>
Soins (Empathie)	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

POINTS DE GANGRÈNE

POINTS D'EXPÉRIENCE

Nom :	Rôle :
-------	--------

APPARENCE

Visage :

Corps :

Vêtements :

TALENTS

ÉQUIPEMENT

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

Balles :

MUTATIONS

POINTS DE MUTATION

ARMURE

	Valeur
<input type="text"/>	<input type="text"/>

ARMES

	Bonus	Dégâts	Portée	Commentaires
<input type="text"/>				
<input type="text"/>				
<input type="text"/>				

RELATIONS

	Pote
PJ 1 :	<input type="radio"/>
PJ 2 :	<input type="radio"/>
PJ 3 :	<input type="radio"/>
PJ 4 :	<input type="radio"/>
Je hais :	
Je dois protéger :	
Mon grand rêve :	

