TWILIGHT:2000

NOM

NATIONALITÉ

BRANCHE

APPARENCE

GRADE

CODE MORAL

POTE

GRAND RÊVE

COMMENT AVEZ-VOUS RENCONTRÉ LE GROUPE

EXPÉRIENCE

ACTUELLE	TOTALE

ATTRIBUTS ET COMPÉTENCES

	NIVEAU		DÉ DE BASE		NIVEAU		DÉ DE BASE		NIVEAU		DÉ DE BASE		NIVEAU		DÉ DE BASE
VIGUEUR		=		AGILITÉ		=		INTELLIGENCE		=		EMPATHIE		=	
Armes lourdes		=		Conduite		=		Détection		=		Assistance médicale		=	
Corps-à-corps		=		Mobilité		=		Survie		=		Commandement		=	
Endurance		=		Tir		=		Technique		=		Persuasion		=	

SPÉCIALITÉS

COMBAT

DÉGÂTS

STRESS

Seuil de santé	
Seuil de stress	
Sang-froid	
Moral de l'unité	

BLESSURES CRITIQUES

MALADIES

PROTECTION

	NIVEAU
Tête	
Bras	
Torse	
Jambes	

ÉTATS

- Affamé
- Déshydraté
- Exténué
- En hypothermie

RADIATIONS

TEMPORAIRES

PERMANENTS

ÉQUIPEMENT

ÉQUIPEMENT DE COMBAT		SAC À DOS	
2	8	2	8
3	9	3	9
4	10	4	10
5	11	5	11
6	12	6	12

OBJETS MINUSCULES

ARMES

	FIA.	CDT	DÉG.	CRIT.	PUI.	POR.	CHA.	PÉN.	PDS.	MUNITIONS DÉPENSÉES