

THINGS FROM THE FLOOD

FEUILLE DE PERSONNAGE

ATTRIBUTS

Physique

Technique

Cœur

Intelligence

COMPÉTENCES

Agilité (Physique)

Force (Physique)

Furtivité (Physique)

Analyse (Technique)

Bricolage (Technique)

Programmation (Technique)

Charisme (Cœur)

Charme (Cœur)

Réseau (Cœur)

Compréhension (Intelligence)

Découverte (Intelligence)

Empathie (Intelligence)

EXPÉRIENCE

NOM:	STÉRÉOTYPE:
ÂGE:	CHANSON FAVORITE:
MOTIVATION:	SOCLE:
PROBLÈME:	
HONTE:	<input type="checkbox"/>
DESCRIPTION:	

LIENS

ADO 1:
ADO 2:
ADO 3:
ADO 4:
FRICITION:
PNJ 1:
PNJ 2:

OBJETS

OBJET FÉTICHE	BONUS
	+2
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

NOTES

ÉTAT

Contrarié (-1)

Effrayé (-1)

Épuisé (-1)

Blessé (-1)

Brisé & Traumatisé (échec auto)

SÉQUELLES

SÉQUELLE	ACCEPTÉE
SÉQUELLE 1:	<input type="checkbox"/>
SÉQUELLE 2:	<input type="checkbox"/>
SÉQUELLE 3:	<input type="checkbox"/>
SÉQUELLE 4:	<input type="checkbox"/>
SÉQUELLE 5:	<input type="checkbox"/>