

THE WALKING DEAD UNIVERSE



LE JEU DE RÔLE OFFICIEL

Nom : _____

Archétype : _____

Description : _____

PJ Attache : _____ Motivation :

PNJ Attache : _____ Problèmes : _____

Notes : _____

ATTRIBUTS ET COMPÉTENCES

<input type="checkbox"/> VIGUEUR	<input type="checkbox"/> AGILITÉ	<input type="checkbox"/> ESPRIT	<input type="checkbox"/> EMPATHIE
<input type="checkbox"/> Combat rapproché	<input type="checkbox"/> Combat à distance	<input type="checkbox"/> Reconnaissance	<input type="checkbox"/> Commandement
<input type="checkbox"/> Endurance	<input type="checkbox"/> Discrétion	<input type="checkbox"/> Survie	<input type="checkbox"/> Manipulation
<input type="checkbox"/> Force	<input type="checkbox"/> Mobilité	<input type="checkbox"/> Technique	<input type="checkbox"/> Médecine

TALENTS	SANTÉ	STRESS
	3. INDEMNÉ	<input type="checkbox"/>
	2. CONTUSIONNÉ <input type="checkbox"/>	EXPÉRIENCE <input type="checkbox"/>
	1. MALMENÉ <input type="checkbox"/>	CASES D'ENCOMBREMENT <input type="checkbox"/>
	0. BRISÉ <input type="checkbox"/>	ÉQUIPEMENT <input type="checkbox"/> BONUS
	Blessures critiques : _____	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>

ARMES	DÉGÂTS	BONUS	PORTÉE
			<input type="checkbox"/>

PROTECTION	VALEUR	MALUS
		<input type="checkbox"/>

ÉQUIPEMENT EN RÉSERVE		OBJETS MINUSCULES	
EMPLACEMENT	EMPLACEMENT	EMPLACEMENT	EMPLACEMENT



DESCRIPTION

Générale :

Structures :

Environ : s

Sources de nourriture :

Nom :

CAPACITÉ

Équipement en réserve :

DÉFENSES

Problèmes :

PROJETS EN COURS

Projet :

Projet :

Effet :

Effet :

Main-d'œuvre

Date de fin

Main-d'œuvre

Date de fin

Projet :

Projet :

Effet :

Effet :

Main-d'œuvre

Date de fin

Main-d'œuvre

Date de fin

PNJ SURVIVANTS

Nom :

Nom :

Nom :

Nom :

Description :

Description :

Description :

Description :

Compétences :

Compétences :

Compétences :

Compétences :

Problème :

Problème :

Problème :

Problème :

Équipement :

Équipement :

Équipement :

Équipement :

Nom :

Nom :

Nom :

Nom :

Description :

Description :

Description :

Description :

Compétences :

Compétences :

Compétences :

Compétences :

Problème :

Problème :

Problème :

Problème :

Équipement :

Équipement :

Équipement :

Équipement :

PROBLÈMES

SOURCE

THE
WALKING DEAD
UNIVERSE



LE JEU DE RÔLE OFFICIEL

PNJ

DESTIN

RUMEURS

CADRAN



ÉPREUVES

DÉNOUEMENT

CADRAN



FACTIONS

NOTES

CADRAN

