

# THE WALKING DEAD UNIVERSE



## LE JEU DE RÔLE OFFICIEL

Nom :	
Archétype :	
Description :	
PJ Attache :	Motivation : <input type="checkbox"/>
PNJ Attache :	Problèmes :
Notes :	

### ATTRIBUTS ET COMPÉTENCES

<input type="checkbox"/> VIGUEUR	<input type="checkbox"/> AGILITÉ	<input type="checkbox"/> ESPRIT	<input type="checkbox"/> EMPATHIE
<input type="checkbox"/> Combat rapproché	<input type="checkbox"/> Combat à distance	<input type="checkbox"/> Reconnaissance	<input type="checkbox"/> Commandement
<input type="checkbox"/> Endurance	<input type="checkbox"/> Discrétion	<input type="checkbox"/> Survie	<input type="checkbox"/> Manipulation
<input type="checkbox"/> Force	<input type="checkbox"/> Mobilité	<input type="checkbox"/> Technique	<input type="checkbox"/> Médecine

<b>TALENTS</b>	<b>SANTÉ</b>	<b>STRESS</b> <input type="checkbox"/>
	3. INDEMNÉ	<b>EXPÉRIENCE</b> <input type="checkbox"/>
	2. CONTUSIONNÉ <input type="checkbox"/>	<b>CASES D'ENCOMBREMENT</b> <input type="checkbox"/>
	1. MALMENÉ <input type="checkbox"/>	<b>ÉQUIPEMENT</b> <b>BONUS</b>
	0. BRISÉ <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Blessures critiques :	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>

<b>ARMES</b>	<b>DÉGÂTS</b>	<b>BONUS</b>	<b>PORTÉE</b>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>

<b>PROTECTION</b>	<b>VALEUR</b>	<b>MALUS</b>
		<input type="checkbox"/>

<b>ÉQUIPEMENT EN RÉSERVE</b>		<b>OBJETS MINUSCULES</b>	
<b>EMPLACEMENT</b>		<b>EMPLACEMENT</b>	



**DESCRIPTION**

Générale :

Structures :

Environ : s

Sources de nourriture :

Nom :

CAPACITÉ

Équipement en réserve :

DÉFENSES

Problèmes :

**PROJETS EN COURS**

Projet :

Projet :

Effet :

Effet :

Main-d'œuvre

Date de fin

Main-d'œuvre

Date de fin

Projet :

Projet :

Effet :

Effet :

Main-d'œuvre

Date de fin

Main-d'œuvre

Date de fin

**PNJ SURVIVANTS**

Nom :

Nom :

Nom :

Nom :

Description :

Description :

Description :

Description :

Compétences :

Compétences :

Compétences :

Compétences :

Problème :

Problème :

Problème :

Problème :

Équipement :

Équipement :

Équipement :

Équipement :

Nom :

Nom :

Nom :

Nom :

Description :

Description :

Description :

Description :

Compétences :

Compétences :

Compétences :

Compétences :

Problème :

Problème :

Problème :

Problème :

Équipement :

Équipement :

Équipement :

Équipement :

**PROBLÈMES**

SOURCE

THE  
**WALKING DEAD**  
UNIVERSE



**LE JEU DE RÔLE OFFICIEL**

PNJ

DESTIN

**RUMEURS**

CADRAN



**ÉPREUVES**

**DÉNOUEMENT**

CADRAN



**FACTIONS**

NOTES

CADRAN

