		Description:										
INIVE	Det		Description: armoire à glace avec des cheveux mi-longs, bruns et lisses qui encadrent un visage aux yeux étroits et au nez impressionnant.									
LE JEU DE RÔL	iii		Porte un pi	etit sa	nc à dos et un u	niforme m	ilitair	e usé mais propr	e,			
					bottes méritera			emelles.	····			
PJ Attache: Blossom (F)/	Səlomon (M)	Singh	Motivation	: ne	peut pas vivre	sans Reb	recca					
PNJ Attache:			Problèmes	: à de	rux doigts de la	a dépressi	on ne	erveuse				
Notes:	an amortive, such as a second and second as a second as											
	W 1 P Y 1 P 1 P 1 P 1 P 1 P 1 P 1 P 1 P 1					M. M. C.	ALANT YERRA TAME AM					
			Section States and American Section 2 of the Section Section Section Section Section Section Section Section Sec				ALANT VIIING TAME AND	A				
ATTRIBUTS ET COMPÉTE	NCES											
4 VIGUEUR	4 AG	ILITÉ		2	ESPRIT		3	EMPATHIE				
2 Combat rapproché	3 Coi	mbat à c	distance	2	Reconnaissar	ıce	2 Commandement					
Endurance	7 Dis	crétion		1	Survie			Manipulation				
_ Force	7 Mo	bilité		_	Technique			Médecine				
TALENTS	ar amore ever E. a. a. tare ever and a more at the eventual and the eventual at the eventual a	SANTÉ				STRESS						
Les yeux sur la cible	3. INDE	MNE			EXPÉRIEN	CE						
	OF AMERICA TO ALTER SEE SHEET VINALANIA AT SEE ALTER SEPARATION	2. CON	TUSIONNÉ			CASES D	'ENC	OMBREMENT	6			
	OF MINISTER TO ALL SO, MY LIMIT V. PARAMETER, J. S. J. AL S. T. PARAMETER.	1. MALA	AENĖ			ÉQUIPEM	ENT		BONUS			
7.3.47	SP WHIREPY TO ALCE, SP SEE SHEETS THAN AREA LESS AS A CONTRACTOR	O. BRISÉ					Re	volver				
	AT AND THE STATE OF THE STATE O	Blessure	s critiques:			Conte	au	Jumelles				
7. 1.4 F	OF WHIRE TYPE, I.S. ST. ME. SHE'S WASHINGT IN A S. T. CHINAMAN			3.3.44								
	OPT-ORDER TYPA, IN LINE TO BE THAN AND ALL FOR THE PARTIES.											
	PORTECTIVALE, PORT. SEPTEMBERS, LECALS, CROSS-ROS	V 14 ()		37.3/4)								
ARMES	IP IMMEET TYALISLIP MESIMEET MAAAMISLI EVALSE ENIMAANIS	DÉGÄT	S BOI	NUS	PORTÉE							
Revolver	OF AND THE LOCAL PLANT CONTRACTOR AND	2	+	2	Courte							
Conteau	OF STREET TO A LOCAL STATE CONTRACTOR AND A TANK	1	+	2	_							
	PORTERTY ALLES AND LINE PARAMETERS AND A STATE AND A S			37.3/4)								
PROTECTION	APPENDING TO A CALIFORNIA SHIPPER PARAMETER A PLAY TO PRIMARIA		VAL	EUR	MALUS	A PAL DIA						
	OF STREET TOLD STREET STREET WAS ASSESSED. STREET VALUE OF STREET	V-1/-				OBJETS I	MINUS	SCULES				
ÉQUIPEMENT EN RÉSERVE	EMPLACEMENT				EMPLACEMENT	Médaille	n ave	c photo de ta m	ère,			
	PERSONAL PARENCE AREA SELECTION	A STATE OF THE STA		333		Mina, en	fant					
	TO THE STATE OF TH					THE PERSON OF TH	A SLAVYVIII A TABLE	hammer ha				
	INTERPORTURATION SERVICE SERVI											

Nom: PJ #1: CECIL (M)/CECILIA (F) HART

# LE JEU DE RÔLE OFFIC

# CECIL (M)/ **CECILIA (F) HART**

Tu diriges le groupe et tes décisions difficiles ont maintenu les autres en vie jusqu'ici... du moins, la plupart d'entre eux. Diriger s'avère néanmoins bien plus rude qu'ils l'imaginent. La seule raison pour laquelle tu n'as pas encore sombré dans la dépression nerveuse, c'est ton amante (et, de ton point de vue, ton âme sœur): Rebecca. Rebecca et son enfant. Mais Rebecca vous a quittés, toi et le camp. Elle s'est enfuie avec un raté prétentieux.

Tu considères le fourgon rouillé que tu conduis comme le tien, même si, en réalité, il appartient au groupe, tout comme le sac de nourriture (en conserve, séchée ou fraîche) qui peut nourrir les tiens pendant trois jours.

- > SECRET: tu vas tuer Matthew dès que tu le verras.
- > APPARENCE: armoire à glace avec des cheveux mi-longs, bruns et lisses qui encadrent un visage aux yeux étroits et au nez impressionnant. Porte un petit sac à dos et un uniforme militaire usé mais propre, dont la paire de bottes mériterait de nouvelles semelles.
- > PROBLÈME: à deux doigts de la dépression nerveuse
- > MOTIVATION: ne peut pas vivre sans Rebecca

TALENT: Les yeux sur la cible (tu te soulages de 1 point de stress chaque fois qu'une menace ou un ennemi est vaincu ou surmonté)

ATTACHE: Blossom (F)/Salomon (M) Singh

**ÉQUIPEMENT:** jumelles, médaillon avec photo

ARMES: revolver, couteau

de ta mère, Mina, enfant

VIGUEUR	4
AGILITÉ	4
ESPRIT	2
EMPATHIE	3
Combat rapproché	2
Endurance	_
Force	_

Combat à distance 3 Discrétion Mobilité Reconnaissance Survie Technique

Commandement Manipulation

Médecine

	r nc/		Archétype :								
	Description: cheveux gominés, courts et grisonnants qui accentuent de										
	grands yeux marron et des pommettes prononcées. Le jean et la chemise										
амс		ont beau être sales, ce sont des vêtements de marque de qualité, tout									
LE JEU DE RÔI	E OFFICIE		comme la v	reste a	le sport froissée	sous le lon	ng manteau de lair	re.			
PJ Attache: Bonnie (F)/	Rooster (M) (	Coates	Motivation	·Ma	thew est mon	seul ami					
PNJ Attache:	STATES THE SECOND STATES OF TH		Problèmes	ils n	e t'arrivent p	as à la ch	eville				
Notes:	OF MINISTER STATE SHEET SHEET AND ASSESSED AS AS S. PRINCESON			5.50							
	OF THE POPUL OF THE PAPER AND AREA OF THE AREA OF THE PAPER AND THE PAPE					The second secon	S. ELANT VICTOR TEACH ANALYSIS SECURITY FOR THE SECURITY				
	OF THE PARTY OF TH						N. CLASSY WAS TO REP. ANALYSIS TO STATE OF THE STATE OF T				
ATTRIBUTS ET COMPÉTE	NCES										
2 VIGUEUR	3 AG	ILITÉ		5	ESPRIT	The state of the s	3 EMPATHIE				
1 Combat rapproché	1 Coi	mbat à d	istance	1	Reconnaissar	ıce	— Comman	dement			
— Endurance	2 Disc	crétion		2	Survie	AND THE STATE OF T	2 Manipula	tion			
_ Force	Mo	bilité		_	Technique	and the second s	3 Médecine	<b>;</b>			
TALENTS	and the second s	SANTÉ				STRESS					
Blasé	29"-09800**********************************	3. INDEA	ANE			EXPÉRIEN	CE				
	- MET MINISTER THAN A SET SHE'S SHE'S PARKAMENTA A SET AND TO PARKAMENTA	2. CONT	USIONNÉ			CASES D	'ENCOMBREMEN	т 4			
	SP STEERING TYPE I, SP SEE SEE V PERSONNEL I EVEN II I PERSONNEL	1. MALM	LENÉ			ÉQUIPEN	TENT	BONUS			
		O. BRISÉ					Hache				
	APPROXITYAJA, FAR IMPYRANIAN I PARA I PARAMA	Blessures	critiques :								
							Ì				
						Ì					
ARMES		DÉGÄTS	ВОІ	NUS	PORTÉE	Ì					
Hache		1	+	2	_		Ì				
			Table			Ì					
PROTECTION	APT ARREST TYPICAL SELECT MET SHELLY PROBABILIZATE OF ALC TO PROBABILIZATION		VAL	EUR	MALUS						
	(20° - 20° -	V				OBJETS	MINUSCULES				
ÉQUIPEMENT EN RÉSERVE	EMPLACEMENT				EMPLACEMENT	Paquet d	le cigarettes, br	iquet,			
						lunettes	de soleil, peigni	e en acier			
	NET-REMOTE THAT LIFE THE SECOND OF STATE OF STAT			20.3131		et gel co	riffant				

Nom: PJ #2: ALLY (F)/ISAAC (M) IBRAHIM

# WALKING BEAD UNIVERSE

# LE JEU DE RÔLE OFFICIEL

### ALLY (F)/ ISAAG (M) IBRAHIM

Pour une raison que tu ignores, ils ne veulent pas t'écouter, malgré ton intelligence, ton expérience et ton allure... qui en jette même dans ces vêtements crasseux. Depuis toujours, tu supportes l'envie d'autrui, et tu n'as jamais rien lâché. Le seul membre du groupe que tu considérais comme un ami s'est enfui avec sa chérie. Tu aurais bien souhaité bonne chance à Matthew, rien de plus, mais... il a volé votre matériel médical, et vous devez le récupérer.

- > SECRET: tu comptes abandonner le groupe de Cecil/Cecilia pour rejoindre Matthew et Rebecca, où qu'ils aillent.
- APPARENCE: cheveux gominés, courts et grisonnants qui accentuent de grands yeux marron et des pommettes prononcées. Le jean et la chemise ont beau être sales, ce sont des vêtements de marque de qualité, tout comme la veste de sport froissée sous le long manteau de laine.
- **> PROBLÈME:** ils ne t'arrivent pas à la cheville
- > MOTIVATION: Matthew est mon seul ami

**TALENT:** Blasé (tu ne subis pas de stress lorsque tu vois quelqu'un se faire blesser, tourmenter ou même Briser)

ATTACHE: Bonnie (F)/Rooster (M) Coates

**ÉQUIPEMENT:** paquet de cigarettes, briquet, lunettes de soleil, peigne en acier et gel coiffant

**ARME:** hache

VIGUEUR	2
AGILITÉ	3
ESPRIT	5
EMPATHIE	3
Combat rapproché	1
Endurance	_
Force	_
Combat à distance	1
Discrétion	2
Mobilité	_
Reconnaissance	1
Survie	2
Technique	_
Commandement	_
Manipulation	2
Médecine	3

		+	Archerype						O' A' SOULLEASANT WILL BUT LEATT THE	_		
	Description: de petite taille, maigre, crâne rasé et visage de fonine											
	toujours caché par la grande capuche d'une veste d'un violet délavé.											
amc			Baggy an motif de camouflage, baskets rembourrées et petites mitaines									
LE JEU DE RÔL	E OFFICIE	L	en cuir fin	des	vêtements qui n	ne te gênen	t pas p	our chasser.				
PJ Attache: Cecil (M)/Co	f	Motivation	: fu n	a'abandonnes j	amais				]			
PNJ Attache:	OF AMERICA STATE SHEET MAJERILA STATE COMMAND				e sacrifies tro				An Control of the Con	_		
Notes:	ar amount (Valle) ar i imprime amely et al 5 i pambari								AN .			
	W 100 W 1, 00 W 100 Z 1, 164, 167 W 168 Z 1, 167 Z 1, 164, 167 W 168 Z 1, 167 Z 1, 167 Z 1, 167 Z 1, 167 Z 1,		177.			METEROPER CASE CLARK CHARLES AND THE SECTION	ALANT TERMENT AND AND					
						MERCHANIST A TAMES AND AND AND THE TOTAL TO	SATTER THE ASSESSMENT					
ATTRIBUTS ET COMPÉTE	NCES					A PALL CONTRACTOR						
3 VIGUEUR	4 AG	ILITÉ		3	ESPRIT		3	EMPATHIE				
2 Combat rapproché	3 Coi	mbat à d	istance	2	Reconnaissar	ıce	— Commandement					
— Endurance	2 Dis	crétion		2	Survie		_	Manipulatio	n			
1 Force	7 Mo	bilité		_	Technique		_	Médecine	Alle, reaches to the second se	_		
TALENTS	and the second second	SANTÉ				STRESS				]		
Récupératrice	3. INDEA	ANE	0.00		EXPÉRIEN	CE			1			
	APT APPROPRIEST CONTACT AND APPLICATION APPLICATION AND APPLICATION APPLICATIO	2. CONT	USIONNÉ	OF A SPECIAL		CASES D	'ENCO	MBREMENT	5	]		
	ACCOMMENTAL AS ANY SHIP CONTRACTOR AS A STATE OF A STAT	1. MALM	LENÉ	07.5		ÉQUIPEN	ENT		BONUS	S		
	OF SHEET TOUCH, SO SHE SHE'S PARKERS AT REAL SECTION S. PARKERS	O. BRISÉ		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			Rev	rolver		Ī		
	OF AMERICA TYPE, LL, SF, AME. SHEETY PROJUCTION, L, T. D. C. S. C. P. CHINGS, AM.	Blessures	critiques :			Conte	au			]		
	OF WHIRE TYPE, I.S. ST. ME. SHE'S PRESENTED IN S. S. S. ST. SHEWARD			3,3,1,4		Deux	servi	ettes propre	\$	]		
	OF WHIRE TYPE, I.S. ST. ME. SHE'S WASHINGT IN A S. T. CHINAMAN			3,3,1,4						]		
7. 1.4 F	OF WHIRE THE LEVEL OF THE CONTY PERSONNELL FOR ALL TO THE PERSONNELL OF THE PERSONNE			3.3.4						]		
ARMES		DÉGÂTS	ВО	NUS	PORTÉE					]		
Revolver	ATT -	2	+	2	Courte					]		
Contean	1	+	2	_					1			
7.3.47	OF MINISTER TO A LABOR SHEET WAS ABOUT A PLANT S. T. PARRAGES									]		
PROTECTION			VAI	EUR	MALUS	1 P. A. P. A. S.				]		
						OBJETS	MINUS	CULES				
ÉQUIPEMENT EN RÉSERVE	EMPLACEMENT				EMPLACEMENT	Objets m	inuscu	les				
						Ouvre-bo	îte, ci	ng paquets	de			
		V				chewing-	gum à	la fraise				

Nom: PJ #3: BLOSSOM (F)/SALOMON (M) SINAH

# WALKING DEAD UNIVERSE

# LE JEU DE RÔLE OFFICIEL

# BLOSSOM (F)/ SALOMON (M) SINGH

Que tu ne saches pas lire et que tu aies abandonné le lycée à cause de l'addiction de ta mère n'a plus d'importance. Pourtant, tu ne parviens pas à te débarrasser de l'idée que ta présence même rend les gens malades. Tu tentes de compenser en faisant tout ce qu'ils veulent. Et jusqu'ici, ton talent pour la chasse a permis de bien nourrir le groupe. Rebecca était la seule à qui tu pouvais parler, et son départ t'attriste... mais de toute façon, ils finissent tous par te laisser.

- > SECRET: tu prévois de récupérer ce qu'ils t'ont volé (notamment ton fusil), puis d'exiger qu'on les bannisse du groupe.
- > APPARENCE: de petite taille, maigre, crâne rasé et visage de fouine toujours caché par la grande capuche d'une veste d'un violet délavé. Baggy au motif de camouflage, baskets rembourrées et petites mitaines en cuir fin... des vêtements qui ne te gênent pas pour chasser.

> PROBLÈME: tu te sacrifies trop

> MOTIVATION: tu n'abandonnes jamais

**TALENT:** Récupératrice (lorsque tu effectues un test de Survie pour fouiller une zone, tu trouves +2 rations par réussite excédentaire, au lieu de +1)

ATTACHE: Cecil (M)/Cecilia (F) Hart

**ÉQUIPEMENT:** ouvre-boîte, cinq paquets

de chewing-gum à la fraise

ARMES: revolver, couteau

VIGUEUR	3
AGILITÉ	4
ESPRIT	3
EMPATHIE	3
Combat rapproché	2
Endurance	_
Force	1
Combat à distance	3
Discrétion	2
Mobilité	1
Reconnaissance	2
Survie	2
Technique	_
Commandement	_
Manipulation	_
Médecine	_

		Archétype:  Description: fu es moins jeune qu'il n'y paraît, avec ton visage rond constellé de										
	UUE											
UNIVE	taches de rousseur et cette chevelure en pagaille que recouvre une casquette de base-ball											
амс			mitense. Le cure-dents constamment calé entre tes levres, le pantalon de survêt rapiécé et le blouson de football d'une équipe de fac, trop grand, que tu as trouvé il y a quelques									
<b>LE JEU DE RÔL</b>	E OFFICIE	L	semaines n'a			Tay, Trup gi	arus, qu	e in as it unve	· u y a que	ngues		
PJ Attache: Bonnie (F)/K	Pooster (M) (	Coates			imes ta mère					<u> </u>		
PNJ Attache:					pable de s'assi	eoir et de	e la bo	meler				
Notes:	PROPERTY AND A SECTION AND A SECTION ASSESSMENT OF A SECTION AND A SECTION ASSESSMENT OF A SECTION ASSESSMENT ASSESSMENT ASSESSMENT OF A SECTION ASSESSMENT ASSESSMENT ASSESSMENT ASSESSMENT ASSESSMEN			Troop,								
	THE W.S. S. P. S. P. S. S. Adv. St. SEC. LANS. S. P. S. P. S.		///			MERCHANIS AND CONTRACTOR OF	W. S. AVY T WINNEY TO ANY 24					
	THE W. P. P. P. S. AMA SO AND A P. S. P. S.						N. A. A. ST. VIII W. T. LA. P. A.					
ATTRIBUTS ET COMPÉTEI	VICE &											
2 VIGUEUR		ILITÉ		3	ESPRIT		3	EMPATHIE				
2 Combat rapproché		mbat à c	distance	2	Reconnaissar	nce		Comman				
7 Endurance		crétion		2	Survie			Manipula				
Force		bilité			Technique	ar the area of the second of t		Médecine				
TALENTS		SANTÉ		<u> </u>		STRESS	<u> </u>					
Un enfant de ce monde		3. INDE	MNE			EXPÉRIEN	ICE					
	CAMBETTONIA, JOSEP SERVINIA, JAMES S. PARRAMA	2. CON	TUSIONNÉ	00 N.N.	[ ]			OMBREMEN	T	4		
	CAMBETTON (S.P.M. SHEVANARA) AVAILA - PARENTE	1. MALA	A E N É	and the second s		ÉQUIPEN				BONUS		
A \$ 7 P TO SECURE OF THE SECUR	CAMPATRALE ME SHEVARAMELI AVAILE PARENTE	O. BRISÉ				Conte						
	CHIRCHTYALLIFAR SECTIONALIALLIFEASS PAREARS	Blessure	s critiques:					es feux d'	artifice)			
	CHINESTYNA, S. J. P. M. S. SECT AND			27.314				1				
	CHINESTYNA, S. J. F. M. S. SECTION AND AND AND AND AND AND AND AND AND AN	V		25.000			~~~					
	CHINESTYNA, S. J. P. M. S. S. P. C. S.			27.31.43			~~~					
ARMES	THE STATE OF STATE STATE OF ST	DÉGÂT	S BOI	NUS	PORTÉE							
Conteau	THE PERSON OF SHIP SHIP SHEET AND SHEET AS A STATE OF SHIP SHEET AS A STATE OF SHIP SHIP SHEET AS A STATE OF SHIP SHIP SHIP SHIP SHIP SHIP SHIP SHIP	1	+	2	_							
	COMMETTALLICUS SERVINIANIAS (FAUL) PARAMES			0.0/4/								
	CAMETTALLES SETAMANIA (CATA) PARAMETER			37.3/4)								
PROTECTION			VAL	.EUR	MALUS							
				25.314		OBJETS	MINU	SCULES		hi		
ÉQUIPEMENT EN RÉSERVE	EMPLACEMENT				EMPLACEMENT	Harmoni	ca		The second secon			
				3.1.1.		TO SHEET OF THE STREET OF THE	N. N. J. LANT YERRON TO AMP.					
	APT THE THE ST. P. P. P. P. S. J. A. A. APT THE ALITY S. P. P. S. P. S.					MANAGER OF CASES AND AND AND ASSESSED.	N. N., ELAVOT WINNEL WARRY					
	COMMERTY ACCUPANT SINCE PARAMETERS OF AUSTRALISM STATE	V-1,7-1					~~~~					

Nom: PJ #4: TERRI (F)/TERRY (M) LEE

# WALKING DEAD UNIVERSE

# LE JEU DE RÔLE OFFICIEL

### TERRI (F)/TERRY (M) LEE

On te traite comme un enfant rebelle qui a bien besoin qu'on lui apprenne à vivre, comme si tu pouvais comprendre ce qu'ils veulent dire par « grandir ». Courir, chanter, sauter, les heures de colle pour avoir pris la parole sans lever la main, juste être en vie et heureux. Tu te souviens vaguement de tout ça, d'à quel point ton père te suppliait de t'améliorer... pour ton propre bien. Et pourtant te voilà, bien plus à ton aise dans ce nouveau monde, parfaitement à même de t'occuper au mieux de ta famille.

- > SECRET: tu veux juste voir ta mère heureuse, donc tu prévois de l'aider, elle et Matthew. Tu sais que Cecil/Cecilia t'aime comme si tu étais son enfant; néanmoins, si Cecil/Cecilia s'en prend à Rebecca ou à Matthew, tu n'hésiteras pas à l'arrêter, quoi qu'il en coûte. Même si ça doit te fendre le cœur.
- > APPARENCE: tu es moins jeune qu'il n'y paraît, avec ton visage rond constellé de taches de rousseur et cette chevelure en pagaille que recouvre une casquette de base-ball miteuse. Le cure-dents constamment calé entre tes lèvres, le pantalon de survêt rapiécé et le blouson de football d'une équipe de fac, trop grand, que tu as trouvé il y a quelques semaines n'aident sans doute pas.
- **> PROBLÈME:** incapable de s'asseoir et de la boucler
- **> MOTIVATION:** tu aimes ta mère

**TALENT:** Un enfant de ce monde (tu ne subis pas de stress quand tu vois quelqu'un se faire mordre)

ATTACHE: Bonnie (F)/Rooster (M) Coates

**ÉQUIPEMENT:** harmonica, paquet de dix hurleurs

(de petits feux d'artifice)

**ARME:** couteau

VIGUEUR	2
AGILITÉ	5
ESPRIT	3
EMPATHIE	3
Combat rapproché	2
Endurance	1
Force	_
Combat à distance	_
Discrétion	2
Mobilité	3
Reconnaissance	2
Survie	2
Technique	_
Commandement	_
Manipulation	_
Médecine	_

		+										
	Description: tes yeux bleus percent un visage chaque jour plus ridé. Ta chevelure											
UNIVE	clairsemée est presque blanche, désormais, tandis que ta chemise et ta parka jadis blanches											
awc	ont jauni. Ton pantalon, lui, est taché. Mais tu as un joli sac à dos, de bonnes bottes et des											
LE JEU DE RÔL	E OFFICIE	L	gants épais, cu	e qui es	st une excellente cho	se, puisque	tes mains e	et tes pieds s	sont toujour	's gelés.		
PJ Attache: Terri (F)/To	erry (M) Lee	2	Motivation: Dien compte sur moi pour sauver leurs âmes									
PNJ Attache:	THE STATE OF THE S		Problèmes	· tout	e vie humaine	est sacr	ée					
Notes:	ST MINISTER VALLET SIET TIEREN MAARIELE PLATE ET PARRIERS			0.00								
							**************************************					
	V. PPVI.ALPHIALIS					Management of the Commission o	No. N. C. AND VALUE OF THE PARTY AND ADDRESS OF THE PARTY AND THE PARTY					
ATTRIBUTS ET COMPÉTE	NCES											
3 VIGUEUR	3 AG	LITÉ		3	ESPRIT		<b>4</b> E	MPATHIE				
7 Combat rapproché	2 Cor	nbat à c	distance	1	Reconnaissar	ice	2 Commandement					
2 Endurance	— Disc	crétion		1	Survie		/	Manipula	tion			
— Force	1 Mol	bilité		2 Technique			/	Médecine	<b>&gt;</b>			
TALENTS	F-WINSTITY OF THE THIRD STATE OF STREET	SANTÉ		ar ar Ar		STRESS						
Fondue de vitesse 3. INDE			MNE			EXPÉRIE	NCE					
	ET BERKETTVALLE EN SKETT BALLINGE, EVAN EN FRIENRES	2. CON	TUSIONNÉ			CASES	D'ENCO	MBREMEN	T	5		
	No anni Nobel (1904, 18, 20, 20) ann a haif (1904, 2004, 20, 20, 20, 20, 20, 20, 20, 20, 20, 20	1. MAL	AENÉ	0.00		ÉQUIPE	MENT			BONUS		
	PORTONIA PER INTERNALIS (IN ) CONTO	O. BRISÉ					Reve	olver				
	POWERTYALLEN BETT MARKELLECKES STRANGER	Blessure	s critiques:	27.7.47		Mar	teau	Lampe	-torche			
	PERSONAL PUR DEPENDENT FOR STREET	V		27.574		Outi	ls (dans	le sac à	dos)			
	IF SHIRETTOALS, IF AN EMPT HANDELLY HAVE S PARHADO			0.00			Pied-di	e-biche				
	PORTER TO ACCUPANT THE CONTRACT FOR CONTRACT					Bi	ble					
ARMES	F SHELLING FOR THE PARTY OF THE	DÉGÂT	S BOI	NUS	PORTÉE							
Revolver	POWERTYALLES ME LINEY MAKEELLA FOR SOFTMAN	2	+	2	Courte							
<i>Marteau</i>	POWERTYALLES SEEVENAMELS FOR STREET	1	+	1	_		CONTRACTOR OF THE CONTRACTOR O	1	1			
				0.200								
PROTECTION	F SHITTAIL FIRE LIMITAGE LITTLE & CAMPAGE	V-1/-	VAL	EUR	MALUS							
	F-2000 (TA/A, 2) 10. (200 F-200 A, 200 A					OBJETS	MINUS	CULES				
ÉQUIPEMENT EN RÉSERVE	EMPLACEMENT				EMPLACEMENT		U. SLALILATTSSSA, SLAP MAR					
							U. NA.N., SLANT VIIING TRANS MARKET					
		V					LUCKE A VIII CONTRACTOR OF THE					
					1							

Nom: PJ #5: BONNIE (F)/ROOSTER (M) COATES

# WALKING BEAD UNIVERSE

# LE JEU DE RÔLE OFFICIEL

### BONNIE (F)/ ROOSTER (M) COATES

Après la mort de ta conjointe, tu as vécu dans ton camion, à parcourir tout le pays, juste pour passer le temps en parlant à Dieu et en attendant la fin de tout ça. Quand l'épidémie s'est déclarée, tu as eu l'impression que ton heure était enfin arrivée, mais tu es encore là. En fait, tu as même trouvé une nouvelle famille, pour laquelle tu ne reculerais devant rien. Ils viennent te voir pour que tu les réconfortes. Tu redoutes de les perdre dans la brutalité de ce monde, mais tu te battras pour le salut de leur âme.

- > SECRET: tu as aidé les fugitifs à quitter le refuge en douce, mais seulement parce que Matthew t'a avoué la grossesse de Rebecca. Maintenant, tu commences à douter de cette version.
- > APPARENCE: tes yeux bleus percent un visage chaque jour plus ridé. Ta chevelure clairsemée est presque blanche, désormais, tandis que ta chemise et ta parka jadis blanches ont jauni. Ton pantalon, lui, est taché. Mais tu as un joli sac à dos, de bonnes bottes et des gants épais, ce qui est une excellente chose, puisque tes mains et tes pieds sont toujours gelés.
- > PROBLÈME: toute vie humaine est sacrée
- **> MOTIVATION:** Dieu compte sur moi pour sauver leurs âmes

**TALENT:** Fondue de vitesse (tu obtiens +2 quand tu utilises la Mobilité pour conduire un véhicule)

ATTACHE: Terri (F)/Terry (M) Lee

**ÉQUIPEMENT:** sac à dos rempli d'outils, lampe-torche, pied-de-biche, bible

ARMES: revolver, marteau

VIGUEUR	3
AGILITÉ	3
ESPRIT	3
EMPATHIE	4
Combat rapproché	1
Endurance	2
Force	_
Combat à distance	2
Discrétion	_
Mobilité	1
Reconnaissance	1
Survie	1
Technique	2
Commandement	2
Manipulation	_
Médecine	_

		+	Archetype	:								
WALKIN		Description: un joli visage si l'on fait fi des deux cicatrices qui le parcourent.										
UNIVE	RSE		La première traverse l'œil gauche, la seconde descend de l'oreille droite									
амс			jusqu'an menton. Le bombers, le jean étroit et élastique et les bottes montantes									
LE JEU DE RÔLI	E OFFICIE		font autant	partie i	de toi que les cic	<i>atrices. O</i> u	la bout	'eille de bourbon.				
PJ Attache: Cecil (M)/Ce	rf	Motivation: on va mourir si l'on ne récupère pas ce qu'ils ont volé										
PNJ Attache:	Problèmes	: honi	teuse de son p	assé								
Notes:			57.5% · · ·		THE RESERVE OF THE PERSON WAS TO A PERSON							
						MONORAL STATE CONTRACTOR STATE						
			alle and the state of the state			MERICANIA CA CA CA CA SERVERA ACCIONACIO	TO ANTIQUE TO MAKE A		W W VILEY			
ATTRIBUTS ET COMPÉTEN	ICES											
4 VIGUEUR	4 AG	ILITÉ		3	ESPRIT		2	EMPATHIE				
2 Combat rapproché	1 Cor	mbat à di	stance	2	Reconnaissar	ıce	_	Commandemen	t			
7 Endurance	2 Dis	crétion		1	Survie		1	Manipulation				
7 Force	1 Mo	bilité		_	Technique		_	Médecine				
TALENTS		SANTÉ				STRESS						
Coups bas		3. INDEN	NE			EXPÉRIEN	CE					
		2. CONT	USIONNÉ			CASES D	'ENC	OMBREMENT	6			
		1. MALM	ENÉ	~		ÉQUIPEN	TENT		BONUS			
	PROPERTY AND A STATE AND A	O. BRISÉ	177.50			Conte	eau	Petite bouteill de bourbon	e			
	MINETYVALS, JEAN SINEY NAKANILA BYAYS, YANINAN	Blessures	critiques :	× 0.6/\								
	PROOFTPALL OF MET SHOP FARABLES FOR S. FRINGARE	N Marie Comp										
	MINISTERAÇIYAN IN SINTERANIN SINTERANIN SINTANIN SINTANIN SINTANIN SINTANIN SINTANIN SINTANIN SINTANIN SINTANI						TANK TALUTAN TANKS					
	TO A LOS ME SET THE REAL PLANS IN THE SET											
ARMES	PROCESS OF SECULOR SECULOR SEC.	DÉGÂTS	ВО	NUS	PORTÉE							
Contean	PROSETTYALLES ME SHEET AND AND L. F. A. S FAMILAND	1	+	2	_							
	MINISTERAÇIYAN IN SINTERANIN SINTERANIN SINTANIN SINTANIN SINTANIN SINTANIN SINTANIN SINTANIN SINTANIN SINTANI						TANK TALUTAN TANKS					
PROTECTION			VAI	LEUR	MALUS							
						OBJETS	MINU	SCULES				
ÉQUIPEMENT EN RÉSERVE	EMPLACEMENT				EMPLACEMENT	Lime à e	mgles	Address America (CAPPenness and America (CAPPenness An				
								ALAMAN ALIMINI TANDAN DA				
	THE THAT SET WELL THE STATE OF THE SET OF TH	V		0.00			-14-4 -16. FW 1000-16.00FW					
		1										

Nom: PNJ: USA HARLEY

# WALKING DEAD UNIVERSE

# LE JEU DE RÔLE OFFICIEL

### LISA HARLEY

La bouteille de bourbon scellée dans ton sac à dos te rappelle de toujours choisir le droit chemin. Dieu sait que tu as pris l'autre bien trop souvent. Tu as tué et volé avant l'épidémie. Quelque chose dans les rôdeurs t'a réveillée (à moins que tu sois encore sous le choc), et depuis, tu peux à peine poser la main sur un ennemi. Tu te contentes d'exécuter les ordres de Cecil/Cecilia. Mais tu mourras si tu ne trouves pas le moyen de vivre avec ce que tu es.

- > APPARENCE: un joli visage si l'on fait fi des deux cicatrices qui le parcourent. La première traverse l'œil gauche, la seconde descend de l'oreille droite jusqu'au menton. Le bombers, le jean étroit et élastique et les bottes montantes font autant partie de toi que les cicatrices. Ou la bouteille de bourbon.
- **> PROBLÈME:** honteuse de son passé
- **> MOTIVATION:** on va mourir si l'on ne récupère pas ce qu'ils ont volé

**TALENT:** Coups bas (tu infliges +1 point de dégâts quand tu te bats à mains nues)

ATTACHE: Cecil (M)/Cecilia (F) Hart

**ÉQUIPEMENT:** lime à ongles, petite bouteille

de bourbon

**ARME:** couteau

VIGUEUR	4
AGILITÉ	4
ESPRIT	3
EMPATHIE	2
Combat rapproché	2
Endurance	1
Force	1
Combat à distance	1
Discrétion	2
Mobilité	1
Reconnaissance	2
Survie	1
Technique	
Commandement	
Manipulation	1
Médecine	_