



THE
WITCHER

L'ÉCOLE DE LA MANTICORE



ARKHANE ASYLUM

LA VOIE DE LA MANTICORE

Les sorcateurs de l'École de la Manticore ne se trouvaient pas sur le territoire que se partageaient les Écoles du Griffon, du Loup, du Chat, de l'Ours et de la Vipère. Ils sillonnaient le désert de Korath plutôt que la partie occidentale du Continent. Depuis que les Zerrikaniens ne les accueillent plus en héros, les sorcateurs de la Manticore errent sans but.

MUTATIONS DE LA MANTICORE

Les mutations de la Manticore s'inspirent de la procédure inventée jadis par le sorcier Alzur. Toutefois, elles ont subi de légères modifications, car Iwan n'était pas au point sur les processus de mutations et a été contraint de les rétroconcevoir avec l'aide de la sorcière zerrikanienne Nasira Faizan.

En outre, Nasira et d'autres mages zerrikaniens ont mené des expériences supplémentaires, fondées sur leurs domaines d'étude et leur culture. On a même tenté d'appliquer les mutations aux disciples des célèbres guerrières de Zerrikanie. Les premiers essais n'ont pas été concluants.

BANDOULIÈRE DE LA MANTICORE

Outre leurs épées et leurs boucliers, les sorcateurs de l'École de la Manticore sont reconnaissables à leur bandoulière où ils rangent une collection incroyable de potions qu'ils boivent pour affronter les monstres du désert de Korath.

L'École de la Manticore

« J'ai entendu parler de sorcateurs officiant par-delà le massif du Tir Tochair. Ils n'auraient aucun lien avec les sorcateurs de l'ouest du Continent et ne s'intéresseraient pas à nos affaires. Bien que leurs mutations ressemblent aux nôtres et qu'ils soient dotés de capacités similaires, il paraît qu'ils ont adopté une autre approche quant à leur mission. Ils se comportent en protecteurs plutôt qu'en chasseurs. »

– Erland de Larvik



Les habitants du Continent considèrent la traversée du massif de Tir Tochair comme de la folie pure. Les rares cols qui franchissent les montagnes sont traîtres, à moins de voyager à la bonne saison, et grouillent de monstres. Par-delà les sommets se trouve le désert de Korath, une gigantesque étendue de sable brûlant, réputée pour ses monstres sanguinaires et ses dangers mortels. Mais il n'en a pas toujours été ainsi. Des siècles auparavant, les marchands zerrikaniens empruntaient cette voie pour écouler leurs biens sur la côte occidentale du Continent. Avant que la route maritime reliant la Zerrikanie à la côte ouest soit établie, des caravanes zerrikaniennes traversaient régulièrement le désert de Korath où elles subissaient de lourdes pertes. Elles développèrent un réseau de chemins qui devinrent presque sûrs, une évolution rendue possible par les sorcateurs de l'École de la Manticore, que les Zerrikaniens appellent *Alqatil*.

LA FONDATION

L'École de la Manticore fut fondée peu après l'École de la Vipère, par une poignée de sorcateurs qui ne partageaient pas les idéaux de leurs frères. Leur chef, un dénommé Iwan, quitta Haern Cadvch aux côtés d'Ivar Malœil, à l'époque de la deuxième fracture qui donna naissance à l'École de la Vipère. Iwan n'avait cure d'Arnaghad et de sa philosophie brutale, aussi, quand les différends opposant Arnaghad et Ivar s'envenimèrent, il n'eut aucun scrupule à partir. Pendant que les sorcateurs qui allaient devenir les Vipères partaient à la recherche d'un nouveau foyer, Iwan en apprit davantage sur la prophétie fatidique d'Ivar Malœil et sa froide détermination. Étant donné que le jeune sorcateur ne

partageait pas l'ambition ou le sens du devoir de son grand maître, lorsque le groupe gravit les montagnes de Tir Tochair, se dirigeant vers une forteresse susceptible de les abriter, Iwan rassembla tous les sorcateurs qui remettaient en cause les plans d'Ivar et quitta les Vipères.

Ensemble, la bande gagna un endroit où elle trouverait du travail à coup sûr, le col d'Elskerdeg, dans le massif du Tir Tochair. Là, en bordure des sables torrides, les sorcateurs proposèrent leurs services aux caravanes marchandes pour la traversée du désert de Korath. Finissant par être très demandés, les sorcateurs effectuèrent des allers-retours au sein de l'océan de sable, protégeant les caravanes contre les multiples dangers de ces étendues désolées. En chemin, Iwan et ses frères apprirent et évoluèrent, de chasseurs solitaires, ils se transformèrent en défenseurs aguerris.

Un jour fatidique, Iwan et ses frères de l'École de la Manticore devinrent célèbres et gagnèrent le respect de la couronne zerrikanienne. Lors de la traversée du Korath, Iwan et ses camarades repèrent un groupe qui fuyait le site d'une caravane détruite. Reconnaisant les atours de la famille royale zerrikanienne, Iwan et ses frères inspectèrent les lieux et découvrirent quelques survivants qui s'efforçaient de maintenir à distance un couple de manticores. Saisissant cette occasion en or, les sorcateurs dégainèrent leurs lames d'argent et engagèrent les manticores, qu'ils tuèrent tout en protégeant les survivants. Après l'affrontement, Iwan apprit que la caravane s'était rendue dans les Royaumes du Nord pour une réunion avec les mages d'Aretuza, et que parmi les passagers se trouvait la magicienne attirée de la cour zerrikanienne, Nasira Faizan.

Nasira avait entendu parler des guerriers étrangers guidant les caravanes à travers le Korath, mais devenir un témoin direct de leurs exploits était une tout autre affaire. La sorcière offrit à Iwan et ses frères leur poids en or et une audience avec la reine, à condition qu'ils la ramènent saine et sauve en Zerrikanie. Évidemment, les sorciers acceptèrent. Iwan et ses frères traversèrent le désert en compagnie de Nasira jusqu'à la capitale zerrikanienne, où ils reçurent un accueil plus chaleureux qu'espéré. Ils furent présentés à la reine comme des « Alqatil », qui signifie « tueur » en zerrikani, et l'on dépeignit leurs exploits avec force détails. Sa curiosité éveillée, la reine leur proposa un accord. Iwan et ses frères travailleraient exclusivement pour la couronne zerrikanienne, qui les chargerait de protéger les caravanes marchandes et les émissaires. En échange, le royaume leur bâtirait une forteresse à chaque extrémité du Korath et les aiderait à fonder leur école.

Iwan et ses frères acceptèrent, et leur destin fut scellé. Deux grands bastions furent érigés de part et d'autre du désert de Korath, Behelt Nar à l'ouest, et Bialsuf Alsarea à l'est. Nasira collabora étroitement avec Iwan pour recréer le processus de mutation des sorciers, même si le fondateur de l'école demeurait évasif sur les points de détail, et des guerriers renommés des territoires orientaux furent mandés pour dispenser des leçons aux novices. L'entraînement mettait l'accent sur la défense, ainsi que sur l'emploi de nombreuses potions et de boucliers spécialement conçus en acier météorique et en argent. Bientôt, la jeune École de la Manticore devint célèbre dans toute la Zerrikanie, elle formait des gardes aptes à assurer la traversée du désert de Korath en toute sécurité contre paiement. Iwan demeurait à Bialsuf Alsarea avec Nasira et les recrues, il adopta un nouveau patronyme, Imad Asem, et endossa le rôle de sorcier attiré de la reine.

COMPÉTENCE DE L'ÉCOLE DE LA MANTICORE : MAÎTRE DU BOUCLIER

Les sorciers de l'École de la Manticore sont avant tout des défenseurs, comme le montre leur entraînement. Ils s'exercent nuit et jour au maniement de boucliers fabriqués spécialement par leurs maîtres artisans de Behelt Nar. Un sorcier de l'École de la Manticore n'a pas besoin de dépenser d'action pour dégainer ou ranger un bouclier, il ne subit pas de malus pour parer avec un bouclier et peut se servir de la main tenant le bouclier pour boire des potions, jeter des bombes ou lancer des Signes.

Nom	Fia.	Dispo.	AA	Effet	VE	Poids
Bouclier de la Manticore	20	R	1	Bouclier intermédiaire, Météorite, Dégâts d'argent : 3d6	0	2 kg

LA CHUTE

La chute de l'École de la Manticore advint en 1146, après un terrible événement appelé le Jour du Feu. À l'automne de l'année 1146, la reine de Zerrikanie affréta une caravane royale pour la traversée du désert de Korath, dans le cadre d'une mission visant à sceller le mariage diplomatique entre son fils et la princesse de Metinna. Le prince devait voyager avec son entourage et une partie de la famille royale. Lors des préparatifs, on manda la quasi-totalité de l'École de la Manticore pour assurer la protection du cortège. Imad en personne se joignit à l'escorte malgré son âge avancé. Malheureusement, les sorciers ne pouvaient pas prévoir ce qui allait survenir à l'ombre des montagnes Ardentes. Au petit matin, un faisceau de lumière titanesque provenant de l'ouest répandit son éclat sur la caravane royale. Un élémentaire de feu gigantesque d'au moins vingt mètres de haut dévalait les montagnes Ardentes, se dirigeant droit sur le cortège. Les sorciers se mobilisèrent et engagèrent le monstre, mais sans le renfort de pièces d'artillerie que l'on n'avait pas jugé nécessaires, ils se retrouvaient démunis face à cette menace terrible. Presque tous les sorciers de l'École de la Manticore périrent durant l'affrontement, de même que la moitié de la famille royale et le tiers de la cour zerrikanienne. Dans le sillage du Jour du Feu, le royaume rejeta la faute de ce désastre sur les derniers sorciers et redoubla d'efforts pour découvrir une route maritime menant à la côte occidentale. Les Manticores encore en vie furent livrées à elles-mêmes et connurent un déclin inexorable, privées du soutien de la couronne zerrikanienne.

En 1272, les quelques sorciers de la Manticore qui ont survécu se sont détournés de la chasse aux monstres. L'hiver venu, ils se rassemblent dans leur forteresse occidentale délabrée où ils évoquent une période révolue depuis longtemps.

LES FORTS JUMEAUX

Même si les noms des forts jumeaux de l'École de la Manticore ont été abâtardis au fil du temps, à l'image des toponymes des autres forteresses de sorciers, ils ont à la base une signification en langue zerrikanienne. Behelt Nar signifie « Dans une armure de feu » et Bialsuf Alsarea « Muni de lames véloces ».

MANIGANCES DANS LE DÉSERT

On sait que des élémentaires sauvages apparaissent spontanément dans le voisinage de sites de pouvoir, mais les créatures d'une carrure similaire au responsable de la destruction de l'École de la Manticore demeurent rarissimes et résultent souvent de l'intervention d'un mage. Des rumeurs persistantes laissent à penser qu'un ennemi de la couronne ou des sorciers de la Manticore a manigancé l'attaque du Jour du Feu.

BOUCLIERS DE SORCIEUR

Les sorciers de la Manticore manient des boucliers singuliers, recouverts d'une plaque d'acier météorique et incrustés d'argent. Ces boucliers leur permettent de se défendre et de protéger les autres, mais aussi d'asséner des coups aux monstres.

Bouclier de la Manticore		
Difficulté : maître		
SD : 20	Durée : 8 heures	Coût : 1 304
Investissement : 652		
Argent (x2), argile alluviale (x6), bois durci (x4), cuir durci (x2), eau-forte (x4), graisse ester (x2), météorite (x3)		



Équipe

Écriture et conception graphique par Cody Pondsmith et James Hutt

Illustrations de Bogna Gawronska et Marek Madej • **Direction artistique de** Jaye Kovach

Gestion commerciale par Lisa Pondsmith • **Maquette par** Cody Pondsmith

• **Traduction française par** Julie Plagès

R. Talsorian Games, Inc., 2022 • CD PROJEKT®, The Witcher® sont des marques déposées de CD PROJEKT Capital Group.
Le jeu THE WITCHER est © CD PROJEKT S. A. Développé par CD PROJEKT S. A. Tous droits réservés. • Le jeu THE WITCHER est inspiré des écrits d'Andrzej Sapkowski. Tous les autres copyrights et marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs. • La traduction française de cet ouvrage est basée sur celle des romans de Andrzej Sapkowski traduits par divers traducteurs © Bragelonne 2003-2022.
• Version française © Arkhane Asylum Publishing 2022. Sous licence R. Talsorian Games et CD PROJEKT S.A. Tous droits réservés.