THE WITCHER

Nom	
Race	
Genre	
Âge	
Terre natale	

Statut social	
Particularité	

Profession	
Compétence exclusive	

Aptitudes professionnelles

INT	
RÉF	
DEX	
COR	
VIT	
EMP	
TECH	
VOL	
CHA	

ÉTOU	
COU	
SAUT	
PS	
END	
ENC	
RÉC	
Poings	
Pieds	

Réputation	

Points de progression	

Arme primaire	
Précision	
Dégâts et type	
Fiabilité	
Mains	
Portée	
Effet	
Dissimulation	
Amélioration	
Poids	

Compétence d'Intelligence	
Connaissance de la rue	
Connaissance des monstres	
Déduction	
Éducation	
Enseignement	
Étiquette	
Langue ancienne	
Langue commune	
Langue naine	
Négoce	
Survie	
Tactique	
Vigilance	

Compétences de Réflexes	
Bagarre	
Bâton/Lance	
Équitation	
Escrime	
Esquive/Évasion	
Lames courtes	
Mêlée	
Navigation	

Compétences de Dextérité	
Adresse	
Arbalète	
Archerie	
Athlétisme	
Furtivité	

Compétences de Corps	
Physique	
Résilience	

Compétences d'Empathie	
Beaux-arts	
Charisme	
Commandement	
Duperie	
Jeu	
Persuasion	
Psychologie	
Représentation	
Séduction	
Stylisme	

Compétences de Technique	
Alchimie	
Artisanat	
Contrefaçon	
Crochetage	
Déguisement	
Fabrication de pièges	
Premiers soins	

Compétences de Volonté	
Courage	
Envoûtement	
Incantation	
Intimidation	
Résistance à la contrainte	
Résistance à la magie	
Rituels	

Entraînement (P.P.)	

Armure		
Localisation	PA	Dégâts
Tête		
Torse		
Bras droit		
Bras gauche		
Jambe droite		
Jambe gauche		

Notes

Armes secondaires

Nom	PRÉ	Dég.	Fia.	Mains	Por.	Effet	Diss.	AM	Pds

Équipement

Nom	Notes	Poids

Sorts/invocation/signes				
Nom	Coût	Effet	Por.	Durée

Vigueur	
Endurance	
Actuelle	Utilisée

Focus	
Mod. Vigueur	
Notes	

Envoûtements		
Nom	Coût	Effet

Rituels						
Nom	Coût	Effet	Temps	SD	Durée	Composants

Vêtements	
Personnalité	
Coiffure	
Style	
Personnes estimées	
Valeur	
Sentiments sur les gens	

Jeunesse

Événements passés	
Décennie	**Événement**
10	
20	
30	
40	
50	
60	
70	
80	
90	
100	
110	
120	
130	
140	
150	
160	
170	
180	
190	
200	